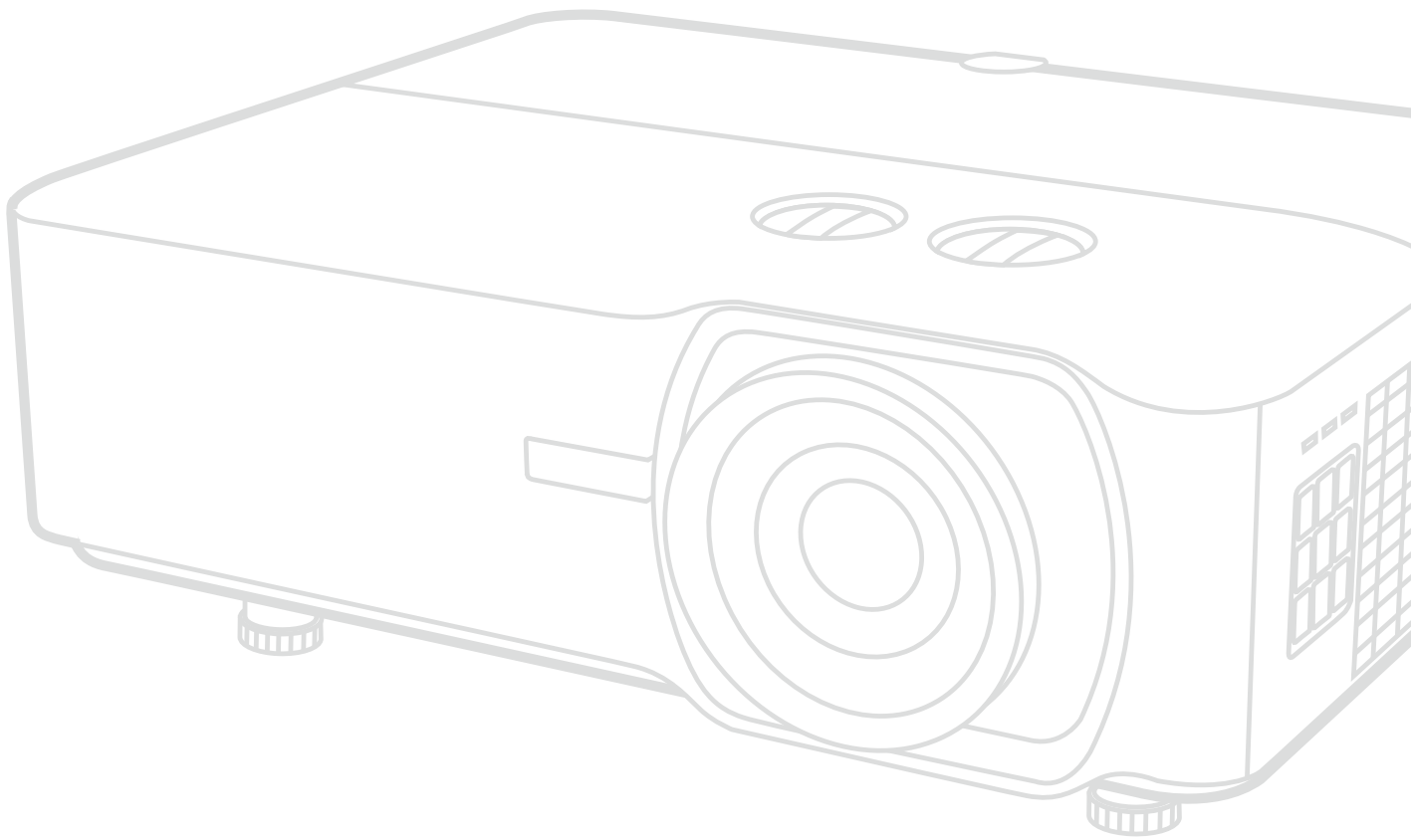


# > **LS920WU/LS921WU**

Projektor

Benutzerhandbuch



Modellnr. VS18318 / VS18319  
Modellname: LS920WU / LS921WU

## **Vielen Dank, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben**

Als einer der weltweit führenden Anbieter von visuellen Lösungen verpflichtet sich ViewSonic®, die Erwartungen der Welt an technologische Weiterentwicklung, Innovation und Einfachheit zu übertreffen. Wir bei ViewSonic® glauben, dass unsere Produkt das Potenzial haben, die Welt positiv zu beeinflussen, und wir sind davon überzeugt, dass Ihnen das ViewSonic®-Produkt, für das Sie sich entschieden haben, gute Dienste leisten wird.

Vielen Dank nochmals, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben!

## > Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors die **Sicherheitshinweise**.

- Bewahren Sie diese Anleitung zum künftigen Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.
- Lesen Sie alle Warnhinweise und befolgen Sie sämtliche Anweisungen.
- Lassen Sie einen Abstand von 50 cm rund um den Projektor, damit eine angemessene Belüftung gewährleistet bleibt.
- Stellen Sie den Projektor an einem gut belüfteten Ort auf. Platzieren Sie nichts auf dem Projektor, das die Wärmeableitung beeinträchtigen könnte.
- Platzieren Sie den Projektor nicht auf einer unebenen oder unstabilen Oberfläche. Der Projektor könnte umkippen, was Verletzungen und Fehlfunktionen des Projektors zur Folge haben kann.
- Nicht verwenden, wenn der Projektor um mehr als 10 Grad nach links oder rechts oder um mehr als 15 Grad nach vorne oder hinten geneigt ist.
- Schauen Sie im Betrieb nicht direkt in das Projektorobjektiv. Das intensive Licht kann Ihre Augen schädigen.
- Blockieren Sie das Projektionsobjektiv nicht mit Gegenständen, wenn der Projektor in Betrieb ist, da sich die Gegenstände andernfalls erhitzen und verformen oder sogar einen Brand verursachen könnten.
- Versuchen Sie niemals, den Projektor zu zerlegen. Im Inneren gibt es gefährliche Hochspannung, sodass bei Kontakt mit spannungsführenden Teilen lebensgefährliche Stromschläge auftreten können.
- Achten Sie beim Transportieren des Projektors darauf, den Projektor nicht fallen zu lassen oder gegen andere Gegenstände zu stoßen.
- Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf dem Projektor oder Anschlusskabeln.
- Stellen Sie den Projektor nicht vertikal auf. Andernfalls könnte der Projektor umkippen, was Verletzungen und Fehlfunktionen des Projektors zur Folge haben kann.
- Setzen Sie den Projektor keinem direkten Sonnenlicht oder andere Quellen nachhaltiger Wärme aus. Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen (z. B. Heizungen, Herde etc.) auf, meiden Sie unbedingt die Nähe zu sonstigen Geräten, die Temperatur des Projektors auf gefährliche Werte erhöhen könnten – dazu zählen auch Verstärker.
- Platzieren Sie Flüssigkeiten in der Nähe des Projektors. Über dem Projektor verschüttete Flüssigkeiten können Störungen verursachen. Falls der Projektor feucht wird, trennen Sie ihn vom Stromnetz und wenden Sie sich zur Wartung des Projektors an Ihren örtlichen Kundendienst.

- Wenn der Projektor arbeitet, tritt warme Luft aus den Belüftungsöffnungen aus, eventuell nehmen Sie auch einen ungewöhnlichen Geruch wahr. Dies ist völlig normal und weist nicht auf einen Fehler hin.
- Versuchen Sie niemals, die Sicherheitsfunktionen des geerdeten Netzsteckers außer Kraft zu setzen. Ein verpolungssicherer Stecker ist mit zwei Kontakten ausgestattet, von denen einer breiter als der andere ist. Ein geerdeter Stecker verfügt über zwei Kontakte und eine dritte Erdungszunge. Der breitere bzw. dritte Kontakt dient Ihrer Sicherheit. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, benötigen Sie einen Adapter. Versuchen Sie nicht, den Stecker gewaltvoll in die Steckdose zu stecken.
- Entfernen Sie bei Anschluss an eine Steckdose NICHT die Erdungszunge. Achten Sie darauf, dass die Erdungszunge auf keinen Fall entfernt wird.
- Sorgen Sie dafür, dass das Netzkabel nichts eingeklemmt wird, nicht darauf getreten werden kann. Achten Sie insbesondere auf den Netzstecker und auf die Stelle, an der das Kabel aus dem Projektor austritt.
- In einigen Ländern ist die Spannung NICHT stabil. Dieser Projektor arbeitet sicher innerhalb einer Versorgungsspannung zwischen 100 und 240 Volt Wechselspannung; bei Schwankungen um  $\pm 10$  Volt und Stromausfällen können jedoch erhebliche Schwierigkeiten auftreten. In Gebieten mit schwankender Spannung und/oder häufigen Stromausfällen sollten Sie Ihren Projektor über einen Spannungsstabilisator, einen Überspannungsschutz oder über eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) anschließen.
- Schalten Sie den Projektor sofort ab und wenden Sie sich an Ihren Händler oder ViewSonic®, falls Sie Rauch, ungewöhnliche Geräusche oder einen komischen Geruch bemerken. Eine weitere Benutzung des Projektors ist gefährlich.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Zusatz- und Zubehörteile.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls der Projektor voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
- Überlassen Sie Wartungs- und Reparaturarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten.



**ACHTUNG:** Dieses Gerät gibt mögliche gefährliche optische Strahlung ab. Blicken Sie wie bei jeder hellen Lichtquelle nicht direkt in den Strahl, RG2 IEC 62471-5:2015

# > Inhaltsverzeichnis

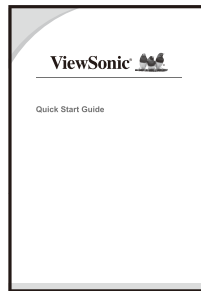
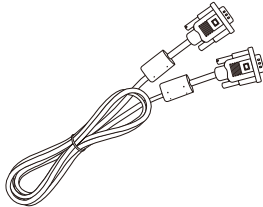
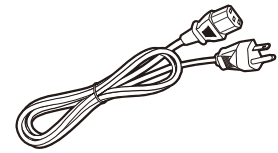
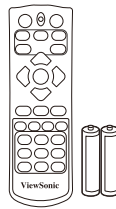
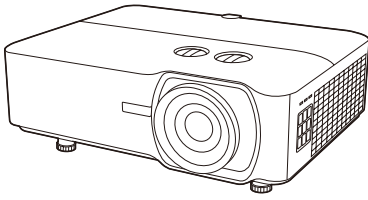
<b>Einleitung</b> .....	<b>8</b>
Lieferumfang .....	8
<b>Produktübersicht</b> .....	<b>9</b>
<b>Projektor</b> .....	<b>9</b>
Bedienelemente und Funktionen .....	9
Anschlussports.....	10
<b>Fernbedienung</b> .....	<b>11</b>
Bedienelemente und Funktionen .....	11
Effektive Reichweite der Fernbedienung .....	12
Wechseln der Batterien in der Fernbedienung .....	12
<b>Erstmalige Einrichtung</b> .....	<b>13</b>
Auswahl des Standortes.....	13
<b>Projektionsgrößen</b> .....	<b>14</b>
<b>LS920WU</b> .....	<b>15</b>
16:10-Bild auf einer 16:10-Leinwand .....	15
16:10-Bild auf einer 4:3-Leinwand.....	15
<b>LS921WU</b> .....	<b>16</b>
16:10-Bild auf einer 16:10-Leinwand .....	16
16:10-Bild auf einer 4:3-Leinwand.....	16
<b>Befestigung des Projektors</b> .....	<b>17</b>
<b>Verhindern von unbefugter Nutzung</b> .....	<b>18</b>
Verwendung des Sicherheitssteckplatzes .....	18
Verwendung der Passwortfunktion.....	19
Einstellen eines Passwortes.....	19
Änderung des Passwortes .....	20
Deaktivierung der Passwort-Funktion .....	20
Passwort vergessen.....	21
Passwortrückrufvorgang .....	21
<b>Steuerungstasten sperren</b> .....	<b>22</b>

<b>Verbindung .....</b>	<b>23</b>
Stromanschluss.....	23
Anschluss von Videoquellen .....	24
HDMI Verbindung.....	24
S-Video Anschluss.....	24
Composite Video Anschluss .....	24
Anschluss an Computerquellen .....	24
VGA Verbindung.....	24
VGA Ausgang Verbindung .....	24
Anschließen von Audiogeräten .....	24
<b>Bedienung .....</b>	<b>26</b>
Den Projektor ein-/ausschalten.....	26
Einschalten des Projektors .....	26
Erstmalige Aktivierung .....	26
Ausschalten des Projektors .....	27
Auswahl einer Eingangsquelle .....	28
Einstellen des projizierten Bildes.....	29
Einstellen der Bildhöhe und des Projektionswinkels .....	29
Automatische Einstellung des Bildes .....	29
Feinabstimmung von Bildgröße und Bildschärfe.....	29
Korrektur der Schrägprojektion .....	30
Steuerbarkeit des projizierten Bildes .....	31
Ausblenden des Bildes.....	31
Steuern des Projektors in einem LAN-Umfeld.....	32
Konfigurieren der LAN-Steuerungseinstellungen.....	32
<b>Menüfunktionen .....</b>	<b>34</b>
<b>Allgemeine On-Screen Display (OSD) Menübedienung .....</b>	<b>34</b>
On-Screen Display (OSD) Menübaum.....	35
DISPLAY Menü .....	42
BILD Menü .....	45
ENERGIEVERWALTUNG Menü .....	49
STANDARD Menü .....	52
ERWEITERT Menü.....	55
SYSTEM Menü.....	59
INFORMATIONEN Menü .....	61

<b>Anhang.....</b>	<b>62</b>
Technische Daten .....	62
Projektor Abmessungen .....	63
Timingtabelle .....	63
Analog RGB.....	63
HDMI (PC).....	65
HDMI (Video).....	66
Video/S-Video .....	66
Component-Video .....	68
HDBaseT .....	68
Fehlerbehebung .....	69
Allgemeine Probleme .....	69
LED Anzeigen.....	70
Wartung.....	71
Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen .....	71
Reinigung der Objektivlinse .....	71
Reinigung des Gehäuses.....	71
Aufbewahrung des Projektors.....	71
Haftungsausschluss .....	71
Lichtquelle Informationen .....	72
Lichtquellenstunde.....	72
Lebensdauer der Lichtquelle verlängern.....	72

# > Einleitung

## Lieferumfang



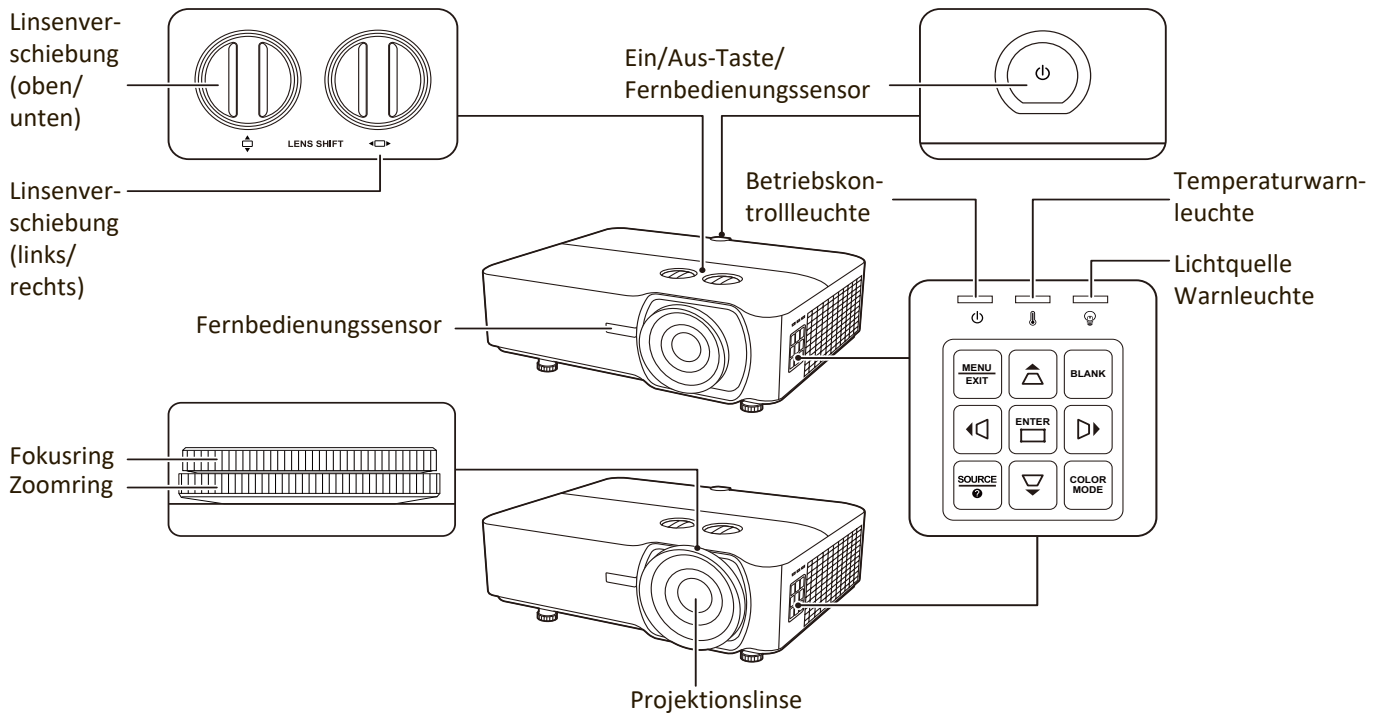
**HINWEIS:** Das mitgelieferte Netzkabel und die Videokabel können je nach Land variieren. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren lokalen Händler.



# Produktübersicht

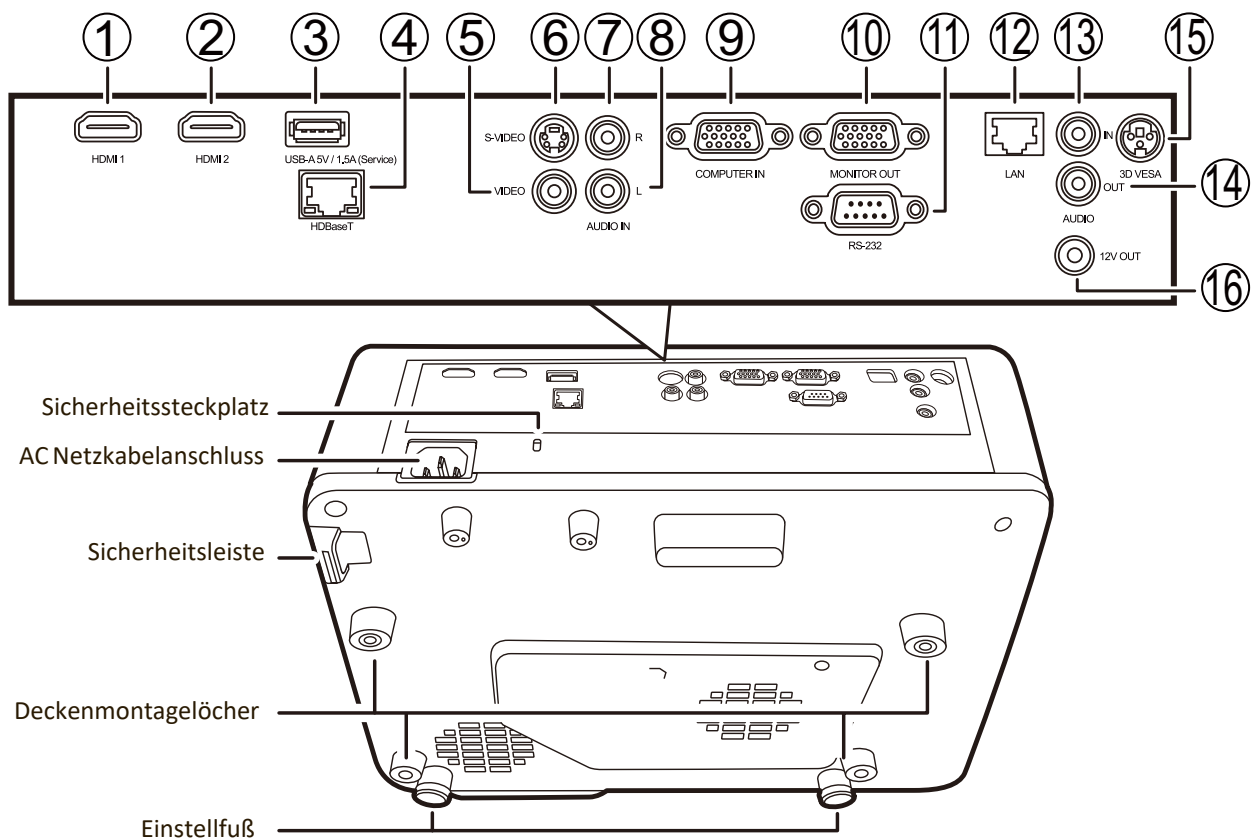
## Projektor

### Bedienelemente und Funktionen



Taste	Beschreibung
[⏻] Ein/Aus	Schaltet den Projektor in den Standbymodus oder ein.
[↖/↗/↙/↘] Keystone-Tasten	Manuelle Korrektur von verzerrten Bildern durch gewinkelte Projektion.
[◀/▶/▲/▼] Links/Rechts/Auf/Ab	Wählen Sie hiermit die gewünschten Menüelemente aus und nehmen Sie Änderungen vor, wenn das On-Screen Display (OSD) Menü aktiviert ist.
Menu/Exit	Aktiviert oder deaktiviert das On-Screen Display (OSD)-Menü.
Source	Zeigt die Eingangsauswahlleiste an.
❓ (Hilfe)	Zeigt das HILFE Menü durch 3-sekündiges Drücken an.
Blank	Blendet das Bildschirmbild aus.
Enter	Führt das im On-Screen Display (OSD)-Menü ausgewählte Element aus, wenn das OSD-Menü aktiviert ist.
[⏏] Eckenanpassung	Zeigt das Eckenanp. Menü an, wenn das OSD-Menü nicht aktiviert ist.
Color Mode	Zeigt die Farbmodus-Auswahlleiste an.

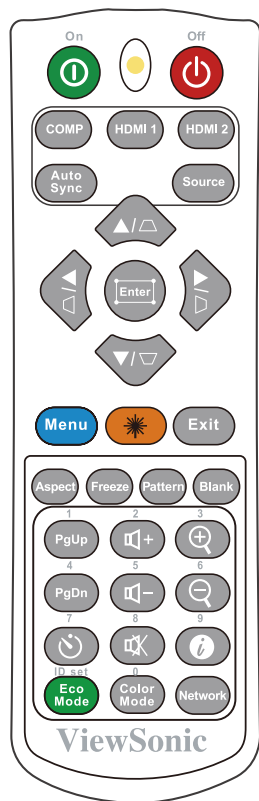
## Anschlussports



Port	Beschreibung
[1] HDMI 1	HDMI-Port.
[2] HDMI 2	HDMI-Port.
[3] USB 5V/1.5A OUT (Service)	USB Typ-A Anschluss für Stromversorgung und Wartung.
[4] HDBase T	HDBaseT Anschluss.
[5] VIDEO	Composite Video-Port.
[6] S-VIDEO	S-Video Port.
[7] AUDIO IN (R)	Audiosignal (rechts) Eingangsbuchse.
[8] AUDIO IN (L)	Audiosignal (links) Eingangsbuchse.
[9] COMPUTER IN	Signaleingang für RGB (PC).
[10] MONITOR OUT	Signalausgang für RGB (PC).
[11] RS-232	RS-232-Kontrollanschluss.
[12] RJ-45	LAN-Port.
[13] AUDIO IN	Audiosignaleingang.
[14] AUDIO OUT	Audiosignalausgang.
[15] 3D VESA	3D VESA Anschluss.
[16] 12V OUT	12V DC Ausgang.

## Fernbedienung

### Bedienelemente und Funktionen



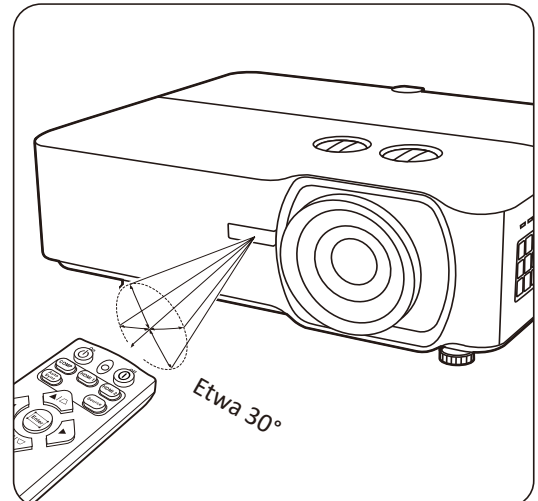
Taste	Beschreibung
⏻ On / ⏻ Off	Schaltet zwischen Standbymodus und Einschalten um.
COMP	Wählt die Quelle vom <b>COMPUTER IN</b> Port für die Anzeige.
HDMI 1	Wählt die Quelle vom <b>HDMI 1</b> Port für die Anzeige.
HDMI 2	Wählt die Quelle vom <b>HDMI 2</b> Port für die Anzeige.
Auto Sync	Automatische Bestimmung des besten Bild-Timings für das angezeigte Bild.
Source	Zeigt die Quellenauswahlleiste an.
[Keystone-Tasten]	Manuelle Korrektur von verzerrten Bildern durch gewinkelte Projektion.
Enter	Führt das ausgewählte OSD-Menüelement aus.
[Eckenanpassung]	Zeigt das Eckenanp. Menü an, wenn das OSD-Menü nicht aktiviert ist.

Taste	Beschreibung
◀ Links / ▶ Rechts / ▲ Auf / ▼ Ab	Wählen Sie hiermit die gewünschten Menüelemente aus und nehmen Sie Änderungen vor.
Menu	Schaltet das On-Screen Display (OSD)-Menü ein/aus oder geht zurück zum vorherigen OSD-Menü.
☀ (Laser)	Aktiviert den Laserpointer für Präsentationszwecke.
Exit	Beendet und speichert die Menüeinstellungen.
Aspect	Zeigt die Bildformatauswahlleiste an.
Freeze	Friert das projizierte Bild ein.
Pattern	Zeigt das eingebettete Testmuster an.
Blank	Blendet das Bildschirmbild aus.
PgUp (Bild-Auf) / PgDn (Bild-Ab)	Dient dem Steuern eines Anzeigeprogramms (auf einem angeschlossenen PC), das auf Bild-Auf- und Bild-Ab-Befehle reagiert (z. B. Microsoft PowerPoint). <b>HINWEIS:</b> Nur verfügbar, wenn ein PC Eingangssignal ausgewählt ist.
⌚ (Präsentations-Timer)	Zeigt das <b>Präsentations-Timer</b> Menü an.
Eco Mode	Wählt den <b>Eco</b> Modus.
🔊+ (Lauter)	Erhöht die Lautstärkestufe.
🔊- (Leiser)	Verringert die Lautstärkestufe.
🔊 (Ton aus)	Schaltet den Ton ein und aus.
Color Mode	Zeigt die Farbmodus-Auswahlleiste an.
🔍+	Vergrößert das projizierte Bild.
🔍-	Verkleinert das projizierte Bild.
ℹ (INFORMATIONEN)	Zeigt das <b>INFORMATIONEN</b> Menü an.
Network	Zeigt das <b>LAN-Steuerungseinstellungen</b> Menü an.

## Effektive Reichweite der Fernbedienung

Um die ordnungsgemäße Funktion der Fernbedienung zu gewährleisten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Die Fernbedienung muss innerhalb eines Winkels von 30° senkrecht auf die IR-Fernbedienungssensoren des Projektors gerichtet werden.
2. Der Abstand zwischen der Fernbedienung und den Sensoren darf nicht mehr als 8 m (26 Fuß) betragen.



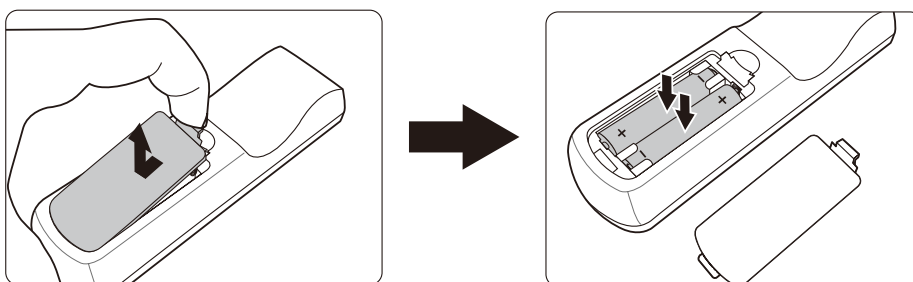
**HINWEIS:** Achten Sie auf die Abbildungen über die Lage der Infrarot (IR) Fernbedienungssensoren.

## Wechseln der Batterien in der Fernbedienung

1. Entfernen Sie die Batterieabdeckung von der Rückseite der Fernbedienung, indem Sie den Fingergriff drücken und nach unten schieben.
2. Entfernen Sie alle vorhandenen Batterien (falls nötig) und legen Sie zwei Batterien der Größe AAA ein.

**HINWEIS:** Achten Sie dabei auf die Polung der Batterien.

3. Bringen Sie die Batterieabdeckung wieder an, indem Sie sie am Gehäuse ausrichten und durch Schieben schließen.



### HINWEIS:

- Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus.
- Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom selben Typ oder gleichwertige, vom Batteriehersteller empfohlene Modelle.
- Entsorgen Sie Altbatterien gemäß den Hinweisen des Herstellers und den örtlich geltenden Vorschriften.
- Wenn die Batterien leer sind oder die Fernbedienung für längere Zeit nicht verwendet wird, entfernen Sie die Batterien, um zu verhindern, dass sie die Fernbedienung beschädigen.

# > Erstmögliche Einrichtung

In diesem Abschnitt finden Sie detaillierte Anweisungen zur Einrichtung Ihres Projektors.

## Auswahl des Standortes

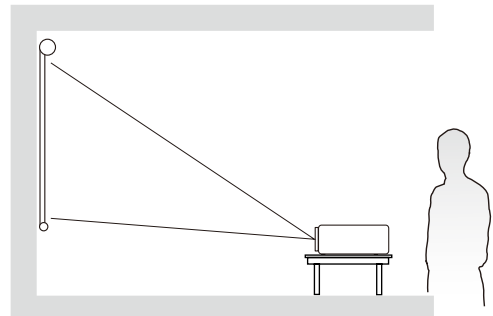
Persönliche Vorlieben und die Raumaufteilung entscheiden über den Installationsort. Beachten Sie Folgendes:

- Größe und Position der Leinwand.
- Position einer geeigneten Netzsteckdose.
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten.

Der Projektor kann in einer der folgenden Positionen installiert werden:

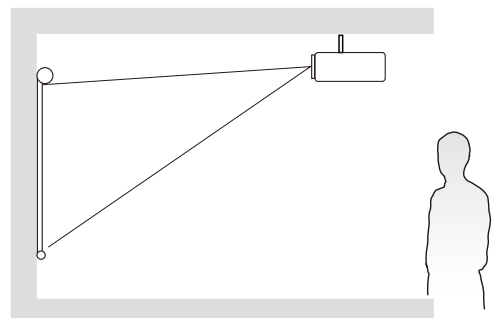
### 1. Tisch vorne

Der Projektor wird in Bodennähe vor der Leinwand aufgestellt.



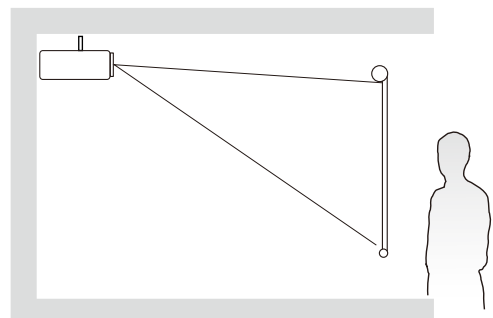
### 2. Decke vorne

Der Projektor ist mit der Oberseite nach unten vor dem Bildschirm an der Decke befestigt.



### 3. Decke hinten

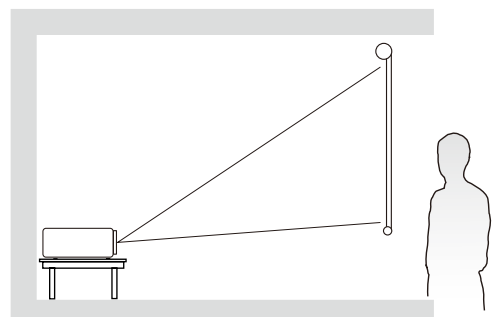
Der Projektor ist mit der Oberseite nach unten hinten dem Bildschirm an der Decke befestigt.



**HINWEIS:** Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich.

### 4. Tisch hinten

Der Projektor ist in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert.

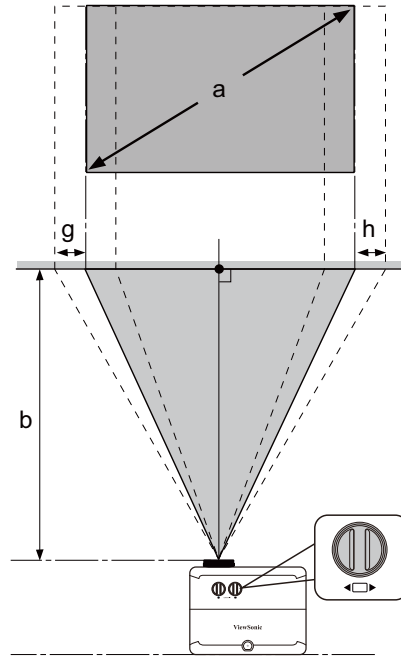
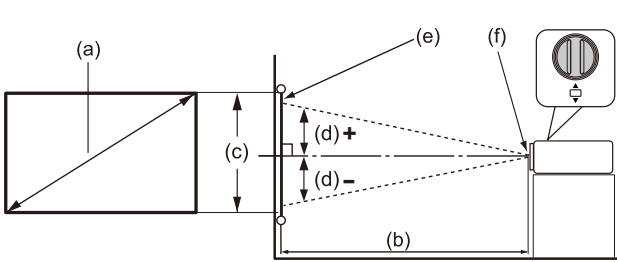


**HINWEIS:** Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich.

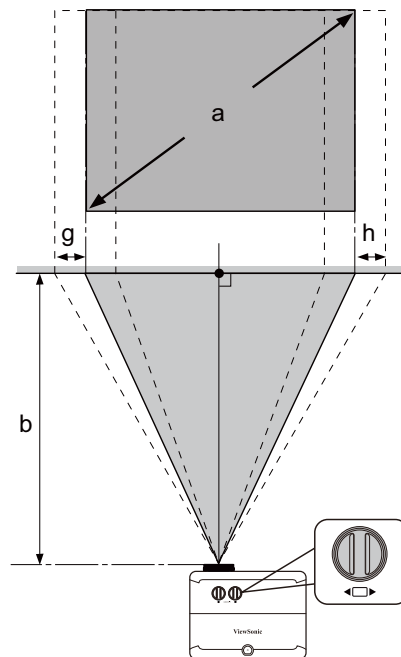
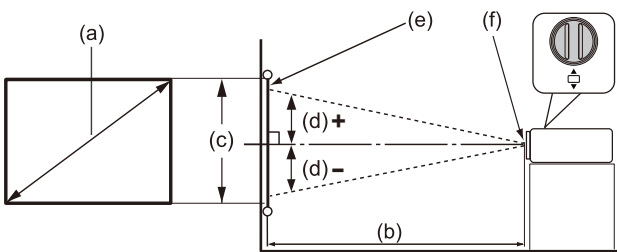
# Projektionsgrößen

**HINWEIS:** Siehe „Technische Daten“ auf Seite 62 für die native Anzeigeauflösung auf diesem Projektor.

- **16:10-Bild auf einer 16:10-Leinwand**



- **16:10-Bild auf einer 4:3-Leinwand**



**HINWEIS:** (e) = Leinwand / (f) = Mitte der Objektivlinse

16:10-Bild auf einer 16:10-Leinwand

(a) Leinwandgröße		(b) Projektionsabstand				(c) Bildhöhe		(d) Vertikaler Versatz			
		minimal		maximal				minimal		maximal	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	34	876	55	1401	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	46	1168	74	1869	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	57	1460	92	2336	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	69	1752	110	2803	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	80	2044	129	3270	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	92	2336	147	3737	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	103	2628	166	4204	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	115	2920	184	4671	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	138	3503	221	5606	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	172	4379	276	7007	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	230	5839	368	9343	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	287	7299	460	11678	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	345	8759	552	14014	159	4039	-79	-2019	79	2019

16:10-Bild auf einer 4:3-Leinwand

(a) Leinwandgröße		(b) Projektionsabstand				(c) Bildhöhe		(d) Vertikaler Versatz			
		minimal		maximal				minimal		maximal	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	65	1653	104	2644	30	762	-15	-381	15	381
40	1016	76	1928	121	3085	35	889	-18	-445	18	445
50	1270	87	2203	139	3525	40	1016	-20	-508	20	508
60	1524	98	2479	156	3966	45	1143	-23	-572	23	572
70	1778	108	2754	173	4407	50	1270	-25	-635	25	635
80	2032	119	3030	191	4848	55	1397	-28	-699	28	699
90	2286	130	3305	208	5288	60	1524	-30	-762	30	762
100	2540	141	3581	226	5729	65	1651	-33	-826	33	826
120	3048	152	3856	243	6170	70	1778	-35	-889	35	889
150	3810	163	4131	260	6610	75	1905	-38	-953	38	953
200	5080	173	4407	278	7051	80	2032	-40	-1016	40	1016
250	6350	184	4682	295	7492	85	2159	-43	-1080	43	1080
300	7620	195	4958	312	7932	90	2286	-45	-1143	45	1143

**HINWEIS:** Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten können diese Zahlen um 3% abweichen. Es wird empfohlen, die Größe und den Abstand der Projektion vor der endgültigen Installation des Projektors zu testen.

16:10-Bild auf einer 16:10-Leinwand

(a) Leinwandgröße		(b) Projektionsabstand				(c) Bildhöhe		(d) Vertikaler Versatz			
		minimal		maximal				minimal		maximal	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	20	521	23	573	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	27	694	30	764	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	34	868	38	955	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	41	1041	45	1146	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	48	1215	53	1336	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	55	1389	60	1527	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	61	1562	68	1718	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	68	1736	75	1909	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	82	2083	90	2291	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	102	2603	113	2864	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	137	3471	150	3818	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	171	4339	188	4773	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	205	5207	225	5728	159	4039	-79	-2019	79	2019

16:10-Bild auf einer 4:3-Leinwand

(a) Leinwandgröße		(b) Projektionsabstand				(c) Bildhöhe		(d) Vertikaler Versatz			
		minimal		maximal				minimal		maximal	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	39	982	43	1081	30	762	-15	-381	15,0	381
40	1016	45	1146	50	1261	35	889	-18	-445	17,5	445
50	1270	52	1310	57	1441	40	1016	-20	-508	20,0	508
60	1524	58	1474	64	1621	45	1143	-23	-572	22,5	572
70	1778	64	1637	71	1801	50	1270	-25	-635	25,0	635
80	2032	71	1801	78	1981	55	1397	-28	-699	27,5	699
90	2286	77	1965	85	2161	60	1524	-30	-762	30,0	762
100	2540	84	2129	92	2341	65	1651	-33	-826	32,5	826
120	3048	90	2292	99	2522	70	1778	-35	-889	35,0	889
150	3810	97	2456	106	2702	75	1905	-38	-953	37,5	953
200	5080	103	2620	113	2882	80	2032	-40	-1016	40,0	1016
250	6350	110	2784	121	3062	85	2159	-43	-1080	42,5	1080
300	7620	116	2947	128	3242	90	2286	-45	-1143	45,0	1143

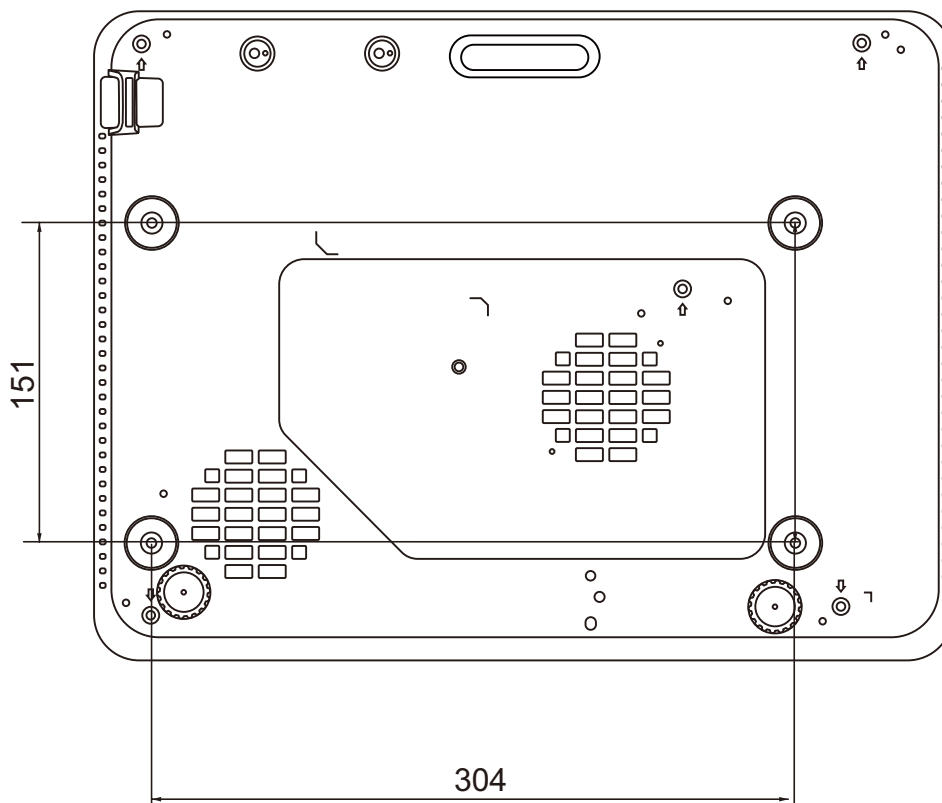
**HINWEIS:** Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten können diese Zahlen um 3% abweichen. Es wird empfohlen, die Größe und den Abstand der Projektion vor der endgültigen Installation des Projektors zu testen.



# Befestigung des Projektors

**HINWEIS:** Wenn Sie eine Fremdhalterung kaufen, verwenden Sie bitte die richtige Schraubengröße. Die Schraubengröße kann je nach Dicke der Montageplatte variieren.

1. Um eine möglichst sichere Installation zu gewährleisten, verwenden Sie bitte eine ViewSonic® Wand- oder Deckenhalterung.
2. Stellen Sie sicher, dass die Schrauben, mit denen eine Halterung am Projektor befestigt wird, den folgenden Spezifikationen entsprechen:
  - Schraubentyp: M4
  - Schraubenlänge: 12,8 mm ~ 15,8 mm



## HINWEIS:

- Vermeiden Sie es, den Projektor in der Nähe einer Wärmequelle zu installieren.
- Halten Sie einen Abstand von mindestens 10 cm zwischen der Decke und der Unterseite des Projektors ein.

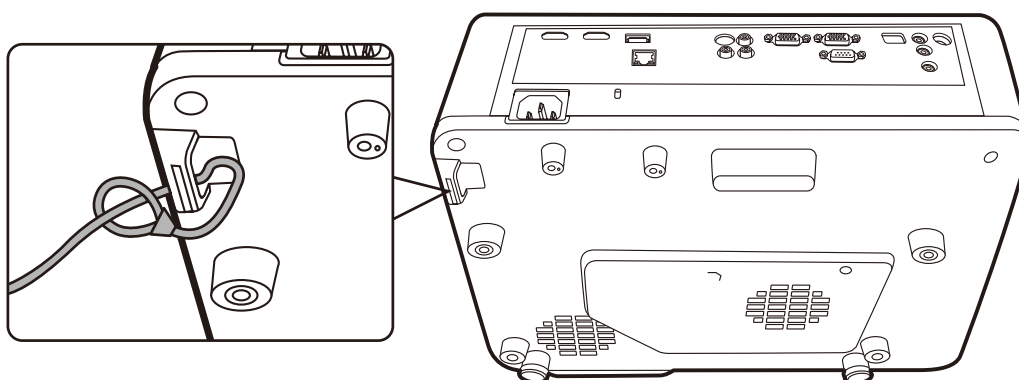
## Verhindern von unbefugter Nutzung

Der Projektor verfügt über mehrere integrierte Sicherheitsfunktionen, um Diebstahl, Zugriff oder versehentliche Änderungen der Einstellungen zu verhindern.

### Verwendung des Sicherheitssteckplatzes

Um zu verhindern, dass der Projektor gestohlen wird, verwenden Sie eine Sicherheitssteckplatz-Verriegelungsvorrichtung, um den Projektor an einem festen Gegenstand zu befestigen.

Nachfolgend finden Sie ein Beispiel für die Einrichtung einer Sicherheitssteckplatz-Verriegelungsvorrichtung:



**HINWEIS:** Der Sicherheitssteckplatz kann auch als Sicherungsanker verwendet werden, wenn der Projektor an der Decke montiert wird.

## Verwendung der Passwortfunktion

Um unbefugten Zugriff oder unbefugte Nutzung zu verhindern, bietet der Projektor eine Option zur Passwortsicherung. Das Passwort kann im On-Screen Display (OSD) Menü festgelegt werden.

**HINWEIS:** Notieren Sie sich Ihr Passwort und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf.

### Einstellen eines Passwortes

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu öffnen und wechseln Sie zu: **SYSTEM > Sicherheitseinstell.** und drücken Sie auf **Enter**.

2. Markieren Sie **Einschaltsperr** und wählen Sie **Ein** aus, indem Sie auf ◀/▶ drücken.

3. Wie rechts abgebildet, stehen die vier Pfeiltasten (▲, ▶, ▼, ◀) für 4 Stellen (1, 2, 3, 4). Drücken Sie auf Sie die Pfeiltasten, um das 6-stellige Passwort einzugeben.



4. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben. Nachdem das Passwort eingestellt wurde, kehrt das OSD-Menü zur Seite Sicherheitseinstell. zurück.

5. Drücken Sie auf **Exit**, um das OSD-Menü zu verlassen.

**HINWEIS:** Nach der Einstellung muss das Passwort jedes Mal eingegeben werden, wenn der Projektor gestartet wird.

## Änderung des Passwortes

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu öffnen und wechseln Sie zu:  
**SYSTEM > Sicherheitseinstell. > Kennwort ändern.**
2. Drücken Sie auf **Enter**, woraufhin der Meldung "AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN" angezeigt wird.
3. Geben Sie das alte Passwort ein.
  - » Wenn das Passwort richtig ist, wird eine weitere Meldung "NEUES PASSWORT EINGEBEN" angezeigt.
  - » Wenn das Passwort falsch ist, wird 5 Sekunden lang eine Passwort Fehlermeldung, gefolgt von der Meldung "AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN" angezeigt. Sie können es erneut versuchen oder zum Abbrechen auf **Exit** drücken.
4. Geben Sie ein neues Passwort ein.
5. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.
6. Um das OSD zu verlassen, drücken Sie auf **Exit**.

**HINWEIS:** Die eingegebenen Stellen werden auf dem Bildschirm als Sternchen (\*) angezeigt.

## Deaktivierung der Passwort-Funktion

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu öffnen und wechseln Sie zu:  
**SYSTEM > Sicherheitseinstell. > Einschaltsperr.**
2. Drücken Sie auf ◀/▶ zur Auswahl von **Aus**.
3. Die Meldung "PASSWORT EINGEBEN" wird angezeigt. Geben Sie das aktuelle Passwort ein.
  - » Wenn das Passwort richtig ist, wird im OSD-Menü wieder die Kennwort Seite angezeigt und in der Zeile von steht "**Aus**" **Einschaltsperr.**
  - » Wenn das Passwort falsch ist, wird 5 Sekunden lang eine Passwort Fehlermeldung, gefolgt von der Meldung "AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN" angezeigt. Sie können es erneut versuchen oder zum Abbrechen auf **Exit** drücken.

**HINWEIS:** Bitte behalten Sie das alte Passwort, da Sie es benötigen, um die Passwortfunktion wieder zu aktivieren.

## Passwort vergessen

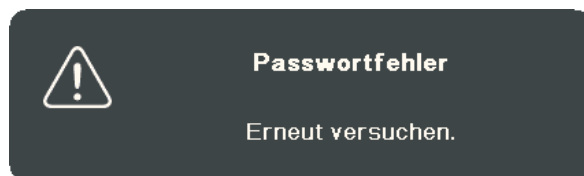
Wenn die Passwortfunktion aktiviert wurde, werden Sie aufgefordert, das sechsstellige Passwort immer dann einzugeben, wenn Sie den Projektor einschalten. Bei Eingabe eines falschen Passwortes wird die rechts abgebildete Passwort Fehlermeldung 5 Sekunden lang angezeigt, gefolgt von der Meldung "PASSWORT EINGEBEN".

Sie können es erneut versuchen, oder den "Passwortrückrufvorgang" durchführen, wenn Sie sich nicht mehr an das Passwort erinnern.

**HINWEIS:** Wenn Sie 5 Mal in Folge ein falsches Passwort eingeben, wird der Projektor automatisch eine kurze Zeit lang ausgeschaltet.

## Passwortrückrufvorgang

1. Wenn die Meldung "AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN" angezeigt wird, halten Sie **Auto Sync** 3 Sekunden lang gedrückt. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt.
2. Notieren Sie die Nummer und schalten Sie den Projektor aus.
3. Wenden Sie sich an ein Servicezentrum vor Ort, um die Nummer zu dekodieren. Sie werden u.U. aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.



## Steuerungstasten sperren

Wenn die Bedientasten auf dem Projektor gesperrt sind, können Sie vermeiden, dass Projektoreinstellungen aus Versehen (z.B. von Kindern) geändert werden.

**HINWEIS:** Wenn **Bedientastensperre** aktiviert ist, kann auf dem Projektor nur die Taste **Ein/Aus** bedient werden.

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu öffnen und wechseln Sie zu: **SYSTEM > Bedientastensperre**.
2. Drücken Sie auf **▲/▼**, um **Ein** auszuwählen.
3. Wählen Sie **Ja** und drücken Sie zur Bestätigung auf **Enter**.
4. Um die Bedientastensperre aufzuheben, drücken Sie 3 Sekunden lang am Projektor auf **▶**.

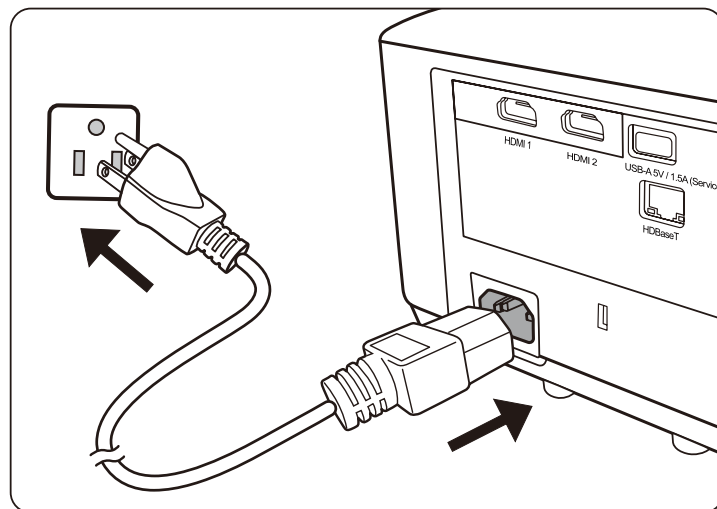
**HINWEIS:** Sie können auch die Fernbedienung verwenden, um zum > Menü **SYSTEM > Bedientastensperre** zu wechseln, und um **Aus** auszuwählen.

# > Verbindung

In diesem Abschnitt erfahren Sie, wie Sie den Projektor mit anderen Geräten verbinden.

## Stromanschluss

1. Schließen Sie das Netzkabel an die AC IN-Buchse auf der Rückseite des Projektors an.
2. Stecken Sie das Netzkabel in eine Steckdose.



**HINWEIS:** Bei der Installation des Projektors ist eine leicht zugängliche Trennvorrichtung in die feste Verkabelung zu integrieren oder der Netzstecker an eine leicht zugängliche Steckdose in der Nähe des Geräts anzuschließen. Sollte während des Betriebs des Projektors ein Fehler auftreten, verwenden Sie die Trennvorrichtung, um die Stromversorgung auszuschalten oder den Netzstecker zu ziehen.

# Anschluss von Videoquellen

## HDMI Verbindung

Schließen Sie ein Ende eines HDMI Kabels an den HDMI-Port des Gerätes an. Schließen Sie dann das andere Ende des Kabels an den **HDMI 1** oder **HDMI 2** Port des Projektors an.

## S-Video Anschluss

Schließen Sie ein Ende eines S-Video Kabels an den S-Video Port des Videogeräts an. Schließen Sie dann das andere Ende des Kabels an den **S-VIDEO** Port des Projektors an.

## Composite Video Anschluss

Schließen Sie ein Ende eines Videokabels an den Video Port des Videogeräts an. Schließen Sie dann das andere Ende des Kabels an den **VIDEO** Port des Projektors an.

# Anschluss an Computerquellen

## VGA Verbindung

Verbinden Sie nach der Herstellung der VGA-Verbindung ein Ende eines VGA-Kabels mit dem VGA-Port Ihres Monitors. Schließen Sie dann das andere Ende des Kabels an den **COMPUTER IN** Port des Projektors an.

**HINWEIS:** Bei einigen Notebooks werden externe Videoanschlüsse nicht automatisch aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Möglicherweise müssen Sie die Projektionseinstellungen Ihres Notebooks anpassen.

## VGA Ausgang Verbindung

Nachdem Sie die VGA Verbindung hergestellt haben, schließen Sie ein Ende eines VGA-Kabels an den VGA-Port Ihres Monitors an. Schließen Sie dann das andere Ende des Kabels an den **MONITOR OUT** Port des Projektors an.

# Anschließen von Audiogeräten

Der Projektor ist mit Lautsprechern ausgestattet, Sie können aber auch externe Lautsprecher an den **AUDIO OUT** Port des Projektors anschließen.

**HINWEIS:** Der Audioausgang wird über die **Lautstärke** und **Ton aus** Einstellungen des Projektors gesteuert.

# Anschluss an HDBaseT Gerät

HDBaseT ist eine Technologie zur Übertragung von Bildsignalen über ein LAN Kabel. Schließen Sie das Cat5e/Cat6 Kabel von der HDBaseT TX Box für das empfangene HDBaseT Signal an.

Videosignal - Schließen Sie es an HDBaseT Ausgabegeräte an (z.B. hochauflösende TV-Quelle, Blu-ray Player....etc).

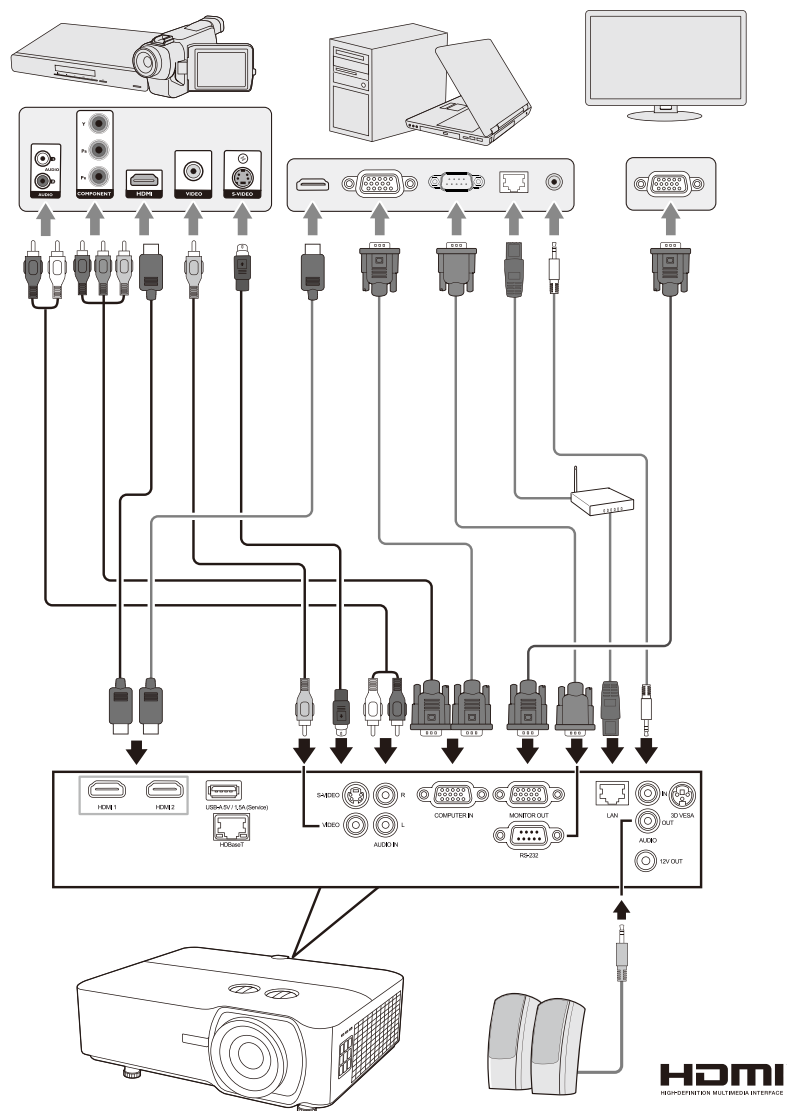


RS-232 Funktion: Wenn der Projektor über RS-232 Kommunikation an HDBaseT angeschlossen wird, kann der Projektor mit RS-232 Befehlen vom Computer aus gesteuert werden. Einzelheiten zu den RS-232 Befehlen finden Sie in der Tabelle der RS-232 Kommunikationsbefehle.

Bewährte HDBaseT Praxis:

1. Verwenden Sie im Zweifelsfall abgeschirmtes Cat6 mit abgeschirmten Steckern.
2. Achten Sie auf eine ordnungsgemäße Erdung.
3. Isolieren Sie HDBaseT Cat Kabel von anderen Signaltypen.

Die folgenden Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung. Die am Projektor zur Verfügung stehenden Anschlüsse können sich von Modell zu Modell unterscheiden. Einige Kabel sind möglicherweise nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten. Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.



# > Bedienung

## Den Projektor ein-/ausschalten

### Einschalten des Projektors

1. Drücken Sie auf die **Ein/Aus**-Taste, um den Projektor einzuschalten.
2. Die Lichtquelle wird aufleuchten und ein "**Ton Ein/Aus**" ertönen.
3. Die Netzanzeige leuchtet grün , wenn der Projektor eingeschaltet ist.

**HINWEIS:** Um die Lichtquelle zu schonen und ihre Lebensdauer zu verlängern, sollten Sie nach Einschalten des Projektors mindestens (5) Minuten warten, bevor Sie ihn wieder ausschalten.

4. Schalten Sie alle angeschlossenen Geräte, z.B. Notebooks, ein und der Projektor beginnt mit der Suche nach einer Eingangsquelle.

**HINWEIS:** Wenn der Projektor eine Eingangsquelle erkennt, erscheint die Information für die Quelle. Wenn keine Eingangsquelle erkannt wird, erscheint die Meldung "Kein Signal".

### Erstmalige Aktivierung

Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, wählen Sie nach der Anzeige der Anweisungen auf dem Bildschirm eine Sprache für das OSD-Menü aus.



## Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie die **Ein/Aus** oder **Off** Taste und eine Bestätigungsmeldung erscheint, um Sie aufzufordern, die **Ein/Aus** oder **Off**-Taste ein zweites Mal zu drücken. Zusätzlich können Sie eine beliebige andere Taste drücken, um den Vorgang abzubrechen.

**HINWEIS:** Wenn Sie einige Sekunden nach dem ersten Drücken nicht antworten, verschwindet die Meldung.

2. Sobald der Kühlvorgang abgeschlossen ist, wird ein "**Ton Ein/Aus**" ertönen.

3. Trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose, wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.

### **HINWEIS:**

- Zum Schutz der Lichtquelle reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.
- Ziehen Sie das Netzkabel erst ab, wenn der Projektor vollständig heruntergefahren wurde.

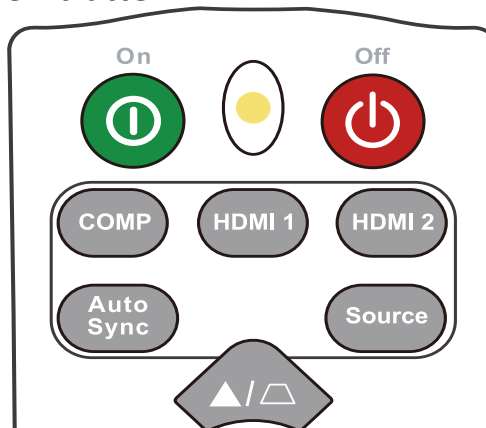
## Auswahl einer Eingangsquelle

Der Projektor kann an mehrere Geräte gleichzeitig angeschlossen werden. Allerdings kann nur das Signal eines der Geräte als Vollbild angezeigt werden.

Wenn Sie möchten, dass der Projektor automatisch nach der Eingangsquelle sucht, stellen Sie sicher, dass die **Schnelle Auto-Suche** Funktion im **SYSTEM** Menü **Ein** ist.



Die **Eingangsquelle** kann auch manuell ausgewählt werden, indem Sie eine der Quellenauswahltasten auf der Fernbedienung drücken oder indem Sie durch die verfügbaren Eingangsquellen blättern.



Um die Eingangsquelle manuell auszuwählen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie auf **Source**, um ein Menü zur Quellenauswahl anzuzeigen.
2. Drücken Sie wiederholt auf **▲/▼** bis das gewünschte Signal ausgewählt ist. Drücken Sie dann auf **Enter**.
3. Nach der Erkennung werden die Informationen der ausgewählten Quelle für einige Sekunden auf dem Bildschirm angezeigt.

**HINWEIS:** Wenn mehrere Geräte an den Projektor angeschlossen sind, wiederholen Sie die Schritte 1-2, um nach einer weiteren Quelle zu suchen.

# Einstellen des projizierten Bildes

## Einstellen der Bildhöhe und des Projektionswinkels

Der Projektor besitzt einen (1) Einstellfuß. Die Anpassung des Fußes ändert die Höhe des Projektors und den vertikalen Projektionswinkel. Passen Sie die FüÙe vorsichtig an, um die Position des projizierten Bildes zu korrigieren.

## Automatische Einstellung des Bildes

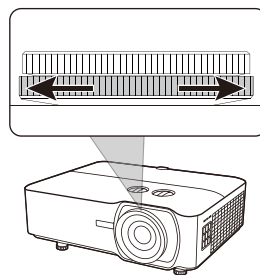
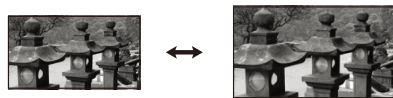
In manchen Fällen müssen Sie möglicherweise die Bildqualität optimieren. Drücken Sie dazu auf der Fernbedienung auf **Auto Sync**. Innerhalb von fünf (5) Sekunden passt die integrierte intelligente Auto-Anpassung die Frequenz- und Taktwerte neu an, um die beste Bildqualität zu erzielen.

Nach Abschluss erscheint die aktuelle Quelleninformation drei (3) Sekunden lang in der linken oberen Ecke.

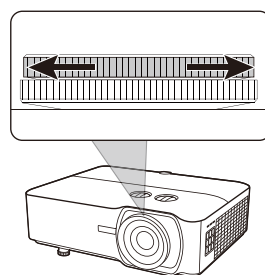
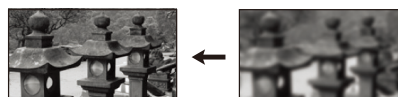
**HINWEIS:** Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die PC D-Sub Eingangsquelle (analog RGB/COMPUTER IN) ausgewählt ist.

## Feinabstimmung von Bildgröße und Bildschärfe

Um das projizierte Bild auf die gewünschte Größe einzustellen, drehen Sie den Zoomring.







Um die Klarheit des Bildes zu verbessern, drehen Sie den Fokusring.

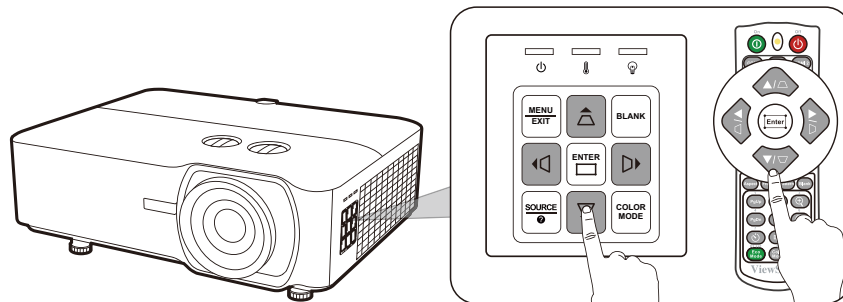
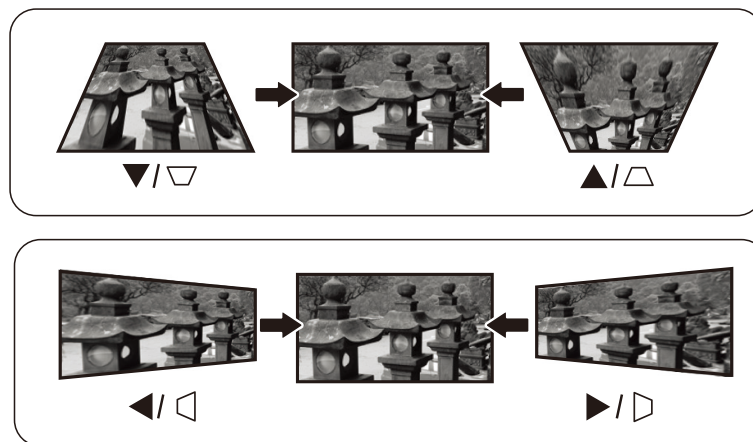


## Korrektur der Schrägprojektion

Bei einer Schrägprojektion sieht das projizierte Bild aufgrund einer gewinkelten Projektion wie ein Trapez aus.

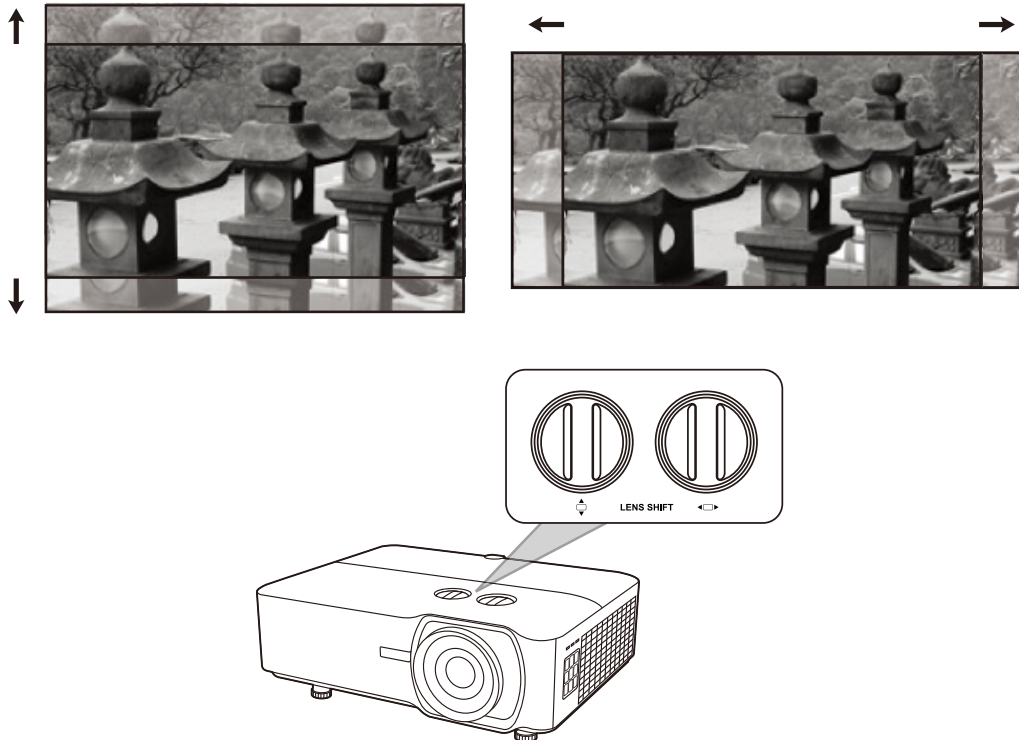
Um dies zu korrigieren, können Sie neben der Anpassung der Höhe des Projektors auch eine der folgenden Möglichkeiten zur Korrektur verwenden:

1. Verwenden Sie die Schrägpositionstasten am Projektor oder auf der Fernbedienung, um die Schrägposition Seite anzuzeigen.
2. Nachdem die Schrägposition Seite angezeigt wird, drücken Sie , um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf , um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf , um die Schrägposition auf der rechten Seite des Bildes zu korrigieren. Drücken Sie auf , um die Schrägposition auf der linken Seite des Bildes zu korrigieren.



## Steuerbarkeit des projizierten Bildes

Mit den Knöpfen für die Linsenverschiebung am Projektor können Sie die vertikale Linsenverschiebung um +/- 50% oder die horizontale Linsenverschiebung um +/- 50% einstellen, was den Komfort bietet, dass Sie sich nicht bewegen oder mit dem Projektor interagieren müssen. Dies ist besonders wichtig, wenn der Projektor an der Decke montiert wird.



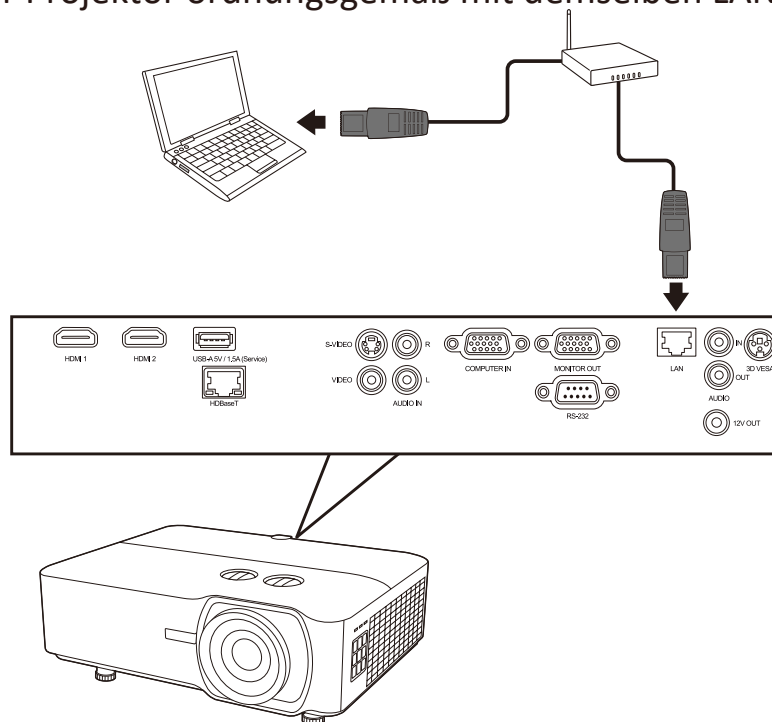
## Ausblenden des Bildes

Um die Aufmerksamkeit des Publikums auf den Vortragenden zu lenken, können Sie das Projektionsbild mit der Taste **Blank** auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung ausblenden. Drücken Sie auf eine beliebige Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Bild wieder einzublenden.

**ACHTUNG:** Blockieren Sie die Projektionslinse nicht, da dies zu einer Erwärmung und Verformung des blockierenden Objekts oder sogar zu einem Brand führen kann.

# Steuern des Projektors in einem LAN-Umfeld

Der Projektor unterstützt Crestron®-Software. Mit den richtigen Einstellungen für das LAN-Steuerungseinstellungen Menü können Sie den Projektor von einem Computer aus steuern, wobei Sie einen Webbrowser verwenden. Dabei müssen der Computer und der Projektor ordnungsgemäß mit demselben LAN verbunden sein.



## Konfigurieren der LAN-Steuerungseinstellungen

- Wenn Sie sich in einem DHCP-Umfeld befinden:
1. Schließen Sie das eine Ende des RJ45-Kabels an die RJ45 LAN-Eingangsbuchse des Projektors und das andere Ende an den RJ45-Anschluss an.
  2. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie > zum **ERWEITERT > LAN-Steuerungseinstellungen** Menü. Drücken Sie auf **Enter**, um die Seite **LAN-Steuerungseinstellungen** anzuzeigen. Oder drücken Sie auf **Network**, um das **LAN-Steuerungseinstellungen** Menü direkt zu öffnen.
  3. Markieren Sie **LAN-Einstellungen** und drücken Sie auf ◀/▶, um **DHCP EIN** auszuwählen.
  4. Drücken Sie auf ▼, um **Übernehmen** zu markieren, und drücken Sie auf **Enter**.
  5. Warten Sie für etwa 15 - 20 Sekunden und wechseln Sie anschließend erneut zur Seite **LAN-Einstellungen**. Die **IP-Adresse von Projektor**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway**, **DNS-Server** Einstellungen werden angezeigt. Notieren Sie sich die IP-Adresse, die in der Zeile **IP-Adresse von Projektor** angezeigt wird.

### HINWEIS:

- Wenn die **IP-Adresse von Projektor** weiterhin nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator.
- Wenn die RJ45-Kabel nicht ordnungsgemäß angeschlossen sind, wird für die Einstellungen **IP-Adresse von Projektor**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway**



und **DNS-Server** 0.0.0.0 angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Kabel richtig angeschlossen sind, und führen Sie die obigen Schritte erneut aus.

- Wenn Sie während des Standby-Modus eine Verbindung zum Projektor herstellen möchten, schalten Sie **Standby LAN-Steuerung** im **ERWEITERT > LAN-Steuerungseinstellungen** > Menü auf **Ein**.

- Wenn Sie sich nicht in einem DHCP-Umfeld befinden:

1. Wiederholen Sie die Schritte 1-2 oben.
2. Markieren Sie **LAN-Einstellungen** und drücken Sie auf ◀/▶, um **Statische IP** auszuwählen.
3. Kontaktieren Sie Ihren ITS Administrator für Informationen über die **IP-Adresse von Projektor, Subnet-Maske, Standard-Gateway, DNS-Server** Einstellungen.
4. Drücken Sie zur Auswahl des Elements, das Sie verändern möchten, und drücken Sie anschließend auf **Enter**.
5. Drücken Sie auf ◀/▶, um den Cursor zu verschieben, und drücken Sie auf ▲/▼, um den Wert einzugeben.
6. Um die Einstellungen zu speichern, drücken Sie auf **Enter**. Wenn Sie die Einstellungen nicht speichern möchten, drücken Sie auf **Exit**.
7. Drücken Sie auf ▼, um **Übernehmen** zu markieren, und drücken Sie auf **Enter**.

#### **HINWEIS:**

- Wenn die RJ45-Kabel nicht ordnungsgemäß angeschlossen sind, wird für die Einstellungen **IP-Adresse von Projektor, Subnet-Maske, Standard-Gateway, DNS-Server** 0.0.0.0 angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Kabel richtig angeschlossen sind, und führen Sie die obigen Schritte erneut aus.
- Möchten Sie den Projektor im Standbymodus anschließen, stellen Sie sicher, dass **Statische IP** ausgewählt ist und Sie die **IP-Adresse von Projektor, Subnet-Maske, Standard-Gateway** und **DNS-Server** Informationen kennen, wenn der Projektor eingeschaltet ist.

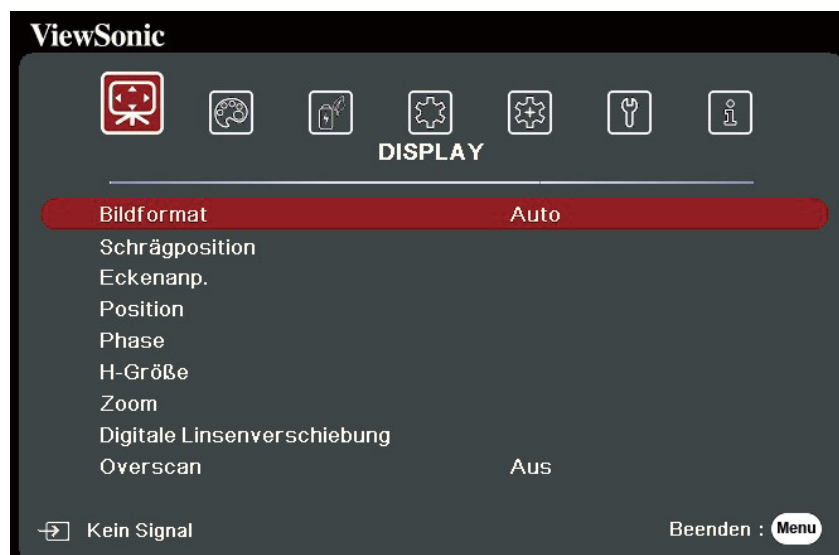
# > Menüfunktionen

In diesem Abschnitt wird das On-Screen Display (OSD) Menü und seine Optionen vorgestellt.

## Allgemeine On-Screen Display (OSD) Menübedienung

**HINWEIS:** Die OSD Bildschirmabbildungen in diesem Handbuch dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden. Einige der folgenden OSD-Einstellungen sind möglicherweise nicht verfügbar. Bitte beachten Sie das aktuelle OSD Ihres Projektors.

Der Projektor ist mit einem On-Screen Display (OSD) Menü für verschiedene Einstellungen ausgestattet. Sie können darauf zugreifen, indem Sie auf dem Projektor oder der Fernbedienung auf **Menu** drücken.



1. Drücken Sie auf ◀/▶, um ein Hauptmenü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf die Untermenüliste zuzugreifen.
2. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

## On-Screen Display (OSD) Menübaum

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption	
DISPLAY	Bildformat	Auto	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Nativ	
	Schrägposition	Vertikal	-40~40
		Horizontal	-40~40
	Eckenanp.	Oben rechts	45°/90°
		Oben links	45°/90°
		Unten rechts	45°/90°
		Unten links	45°/90°
	Position	X: -5 ~ 5, Y: -5 ~ 5	
	Phase	0~31	
	H-Größe	-15~15	
	Zoom	0,8X ~2,0X	
Digitale Linsenverschiebung	Vertikal	-50~50	
	Horizontal	-50~50	
Overscan	Aus/1/2/3/4/5		
BILD	Farbmodus	Max. Helligkeit	
		Präsentation	
		Standard	
		Foto	
		Film	
		Benutzer 1	
		Benutzer 2	
	Helligkeit	0~100	
	Kontrast	-50~50	

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption		
BILD	Farbtemp.	9300K/7500K/6500K		
		Rot Plus	0~100	
		Grün Plus	0~100	
		Blau Plus	0~100	
		Rot Minus	-50~+50	
		Grün Minus	-50~+50	
		Blau Minus	-50~+50	
	Erweitert	Farbe	-50~50	
		Farbton	-50~50	
		Bildschärfe	0~31	
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB	
		Brilliantcolor	Aus/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10	
		Noise Reduction	0~31	
		Farbverwaltung	Primärfarben	
	Farbton			
	Sättigung			
	Zunahme			
	Farbeinstellung rücksetzen	Zurücksetzen		
		Abbrechen		

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption		
ENERGIEVERWALTUNG	Gerät autom. einschalten	Signal	Deaktiviert/VGA/HDMI/Alle	
		CEC	Deaktiviert/Aktivieren	
		Direkt Strom Ein	Deaktiviert/Aktivieren	
	Smart Energy	Autom. Abschaltung	Deaktiviert/10 min/20 min/30 min	
		Sleeptimer	Deaktiviert/30 min/1 Std/2 Std/3 Std/4 Std/8 Std/12 Std	
		Energiesparen	Deaktiviert/Aktivieren	
	Standby-Einstellungen	VGA Durchschleifung	Aus/Ein	
		Audio Durchlauf	Aus/Ein	
	USB A Strom	Ein		
		Aus		

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption		
STANDARD	Audioeinstellungen	Ton aus	Aus/Ein	
		Audiolautstärke	0~20	
		Ton Ein/Aus	Aus/Ein	
	Präsentations-Timer	Timer Periode	1~240 m	
		Timer Display	Immer/1 Min/2 Min/ 3 Min/Niemals	
		Timer Position	Oben links/Unten links/ Oben rechts/Unten rechts	
		Timer-Zählmethode	Runterzählen/Raufzählen	
		Erinnerungs-Signalton	Aus/Ein	
		Zählen beginnen/Aus		
	Muster	Aus		
		Testkarte		
	Timer	Deaktiviert/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
	Meldung	Aus		
		Ein		
	Startbild	Schwarz		
		Blau		
		ViewSonic		
ERWEITERT	3D-Einstellungen	3D-Brille	DLP/3D VESA	
		3D-Format	Auto	
			Aus	
			Frame Sequential	
			Frame-Packing	
			Oben-Unten	
		Seite-an-Seite		
	3D-Synchronisierung umkehren	Deaktiviert/Umkehren		
	3D-Einstellungen speichern	Ja/Nein		
	HDMI-Einstellungen	HDMI-Format	Auto/RGB/YUV	
HDMI-Bereich		Auto/Verbessert/Normal		

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption		
ERWEITERT	HDR/HLG	HDR/HLG	Auto/SDR	
		EOTF	Niedrig/Mittel/Hoch	
	3X Fast Input	Inaktiv		
		Aktiv		
	LAN-Steuerungseinstellungen	LAN-Einstellungen	DHCP EIN/Statische IP	
		IP-Adresse von Projektor		
		Subnet-Maske		
		Standard-Gateway		
		DNS-Server		
		Standby LAN-Steuerung	Aus/Ein	
		Übernehmen		
	Lichtquelleneinstell.	Lichtquellenmodus	Normal/Eco/ Dynamic Eco/Benutzer	
		Lichtquellenleistung	20%~100%	
		Lichtquellenstunden zurücksetzen	Zurücksetzen/ Abbrechen	
		Informationen über Lichtquellenstunden	Lichtquellennutzungsdauer	
			Normal	
			Eco	
			Dynamic Eco	
	Verd. Untertitel	Verd. Untert. aktiviert	Aus/Ein	
		Untert.-Version	CC1/CC2/CC3/CC4	
	Einstellungen rücksetzen	Zurücksetzen		
		Abbrechen		

Hauptmenü	Untermenü	Menüoption		
SYSTEM	Sprache	Mehrsprachige OSD-Auswahl		
	Projektorposition	Tisch vorne		
		Tisch hinten		
		Decke hinten		
		Decke vorne		
	Menüeinstellungen	Menü Anzeigezeit	5 s/10 s/15 s/20 s/ 25 s/30 s	
		Menüposition	Mitte/Oben links/ Oben rechts/ Unten links/ Unten rechts	
	Höhenmodus	Aus		
		Ein		
	Schnelle Auto-Suche	Aus		
		Ein		
	Sicherheitseinstell.	Kennwort ändern		
		Einschaltsperre		
	Bedientastenfeldsperre	Aus		
		Ein		
	Fernbedienungscode	1/2/3/4/5/6/7/8		
	Steuerungsmethode	RS-232		
USB				
HDBaseT		(nur für LS920WU/LS921WU)		
Baudrate	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200			



Hauptmenü	Untermenü	Menüoption
INFORMATIONEN	Quelle	
	Farbmodus	
	Auflösung	
	Farbsystem	
	IP-Adresse	
	MAC-Adresse	
	Firmware-Version	
	3X Fast Input	
	S/N	

## DISPLAY Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **DISPLAY** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **DISPLAY** Menü zuzugreifen.



3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

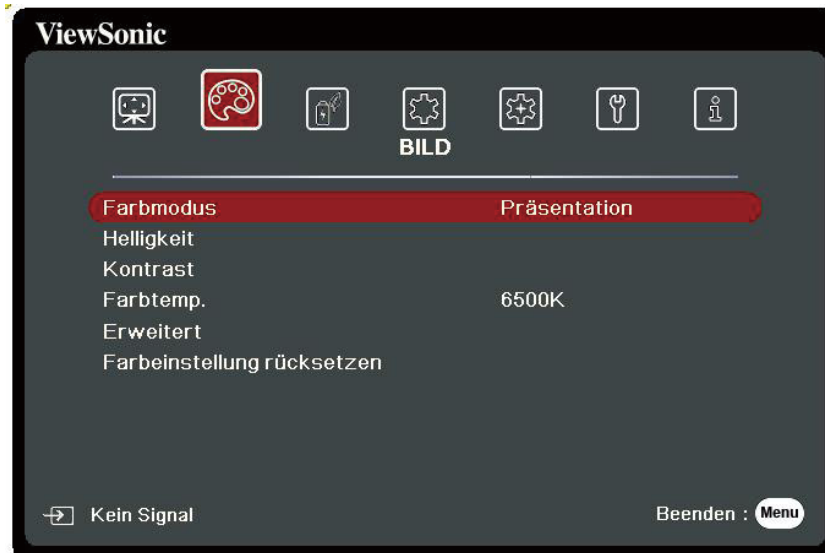
**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
Bildformat	<p><u>Auto</u> Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler Breite anzupassen. Diese Funktion eignet sich für das eingehende Bild, wenn es weder das Format 4:3 noch 16:9 besitzt und Sie die Leinwand möglichst gut nutzen möchten, ohne das Bildformat ändern zu müssen.</p> <p><u>4:3</u> Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich besonders für Bilder im 4:3-Bildformat, beispielsweise für Computermonitore, herkömmliche Fernsehbilder, und 4:3-DVD-Filme, da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Bildformates ergibt.</p> <p><u>16:9</u> Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich vor allem für Bilder, die bereits im Format 16:9 vorliegen (z. B. HDTV), da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Seitenverhältnisses ergibt.</p> <p><u>16:10</u> Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird. Dies eignet sich für Bilder, die bereits das Bildformat 16:10 besitzen, da sie ohne Änderung des Bildformats angezeigt werden.</p> <p><u>2,35:1</u> Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 2,35:1 projiziert wird. Dies eignet sich für Bilder, die bereits das Bildformat 2,35:1 besitzen, da sie ohne Änderung des Bildformates angezeigt werden.</p> <p><u>Nativ</u> Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert es so in der Größe, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild in der ursprünglichen Größe angezeigt.</p>
Schrägposition	Korrigiert eine Schrägprojektion, bei der das projizierte Bild aufgrund einer gewinkelten Projektion wie ein Trapez aussieht.
Eckenanp.	Passt die Form und Größe eines Bildes an, das an allen Seiten ungleichmäßig rechteckig ist.

Menüoption	Beschreibung
Position	Stellt die Position des projizierten Bildes ein. <b>HINWEIS:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.</li> <li>• Der Anpassungsbereich könnte je nach Timing variieren.</li> </ul>
Phase	Stellt die Taktphase ein, um Bildverzerrungen zu reduzieren. <b>HINWEIS:</b> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.
H-Größe	Passt die Breite des Bildes an. <b>HINWEIS:</b> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.
Zoom	Vergrößert das projizierte Bild und ermöglicht es Ihnen, durch das Bild zu navigieren.
Digitale Linsenverschiebung	Sie können die vertikale Linsenverschiebung um +/- 50% oder die horizontale Linsenverschiebung um +/-50% einstellen, was den Komfort bietet, den Projektor nicht physisch bewegen oder mit ihm interagieren zu müssen. <b>HINWEIS:</b> Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn das Bild verkleinert ist.
Overscan	Passt die Overscan Rate von 0% auf 5% an. <b>HINWEIS:</b> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Composite Video oder HDMI-Eingangssignal ausgewählt ist.







## BILD Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **BILD** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **BILD** Menü zuzugreifen.



3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
Farbmodus	<p><u>Max. Helligkeit</u> Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.</p> <p><u>Präsentation</u> Eignet sich für Präsentationen bei Tageslicht und passt die Farben auf die des PCs oder Notebooks an.</p> <p><u>Standard</u> Eignet sich für normale Situationen unter Tageslichtbedingungen.</p> <p><u>Foto</u> Eignet sich für die Anzeige von Fotos.</p> <p><u>Film</u> Für das Abspielen farbintensiver Filme und Videoclips aus Digitalkameras oder DVs über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt ist (wenig Licht).</p> <p><u>Benutzer 1/Benutzer 2</u> Stellt die benutzerdefinierten Einstellungen wieder her. Nach der Auswahl von Benutzer 1/Benutzer 2 können einige der Untermenüs unter dem <b>BILD</b>-Menü je nach der ausgewählten Eingangsquelle angepasst werden.</p>
Helligkeit	<p>Je höher der Wert ist, desto heller wird das Bild. Stellen Sie diese Option so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div>
Kontrast	<p>Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die <b>Helligkeit</b> Einstellung angepasst haben.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div>

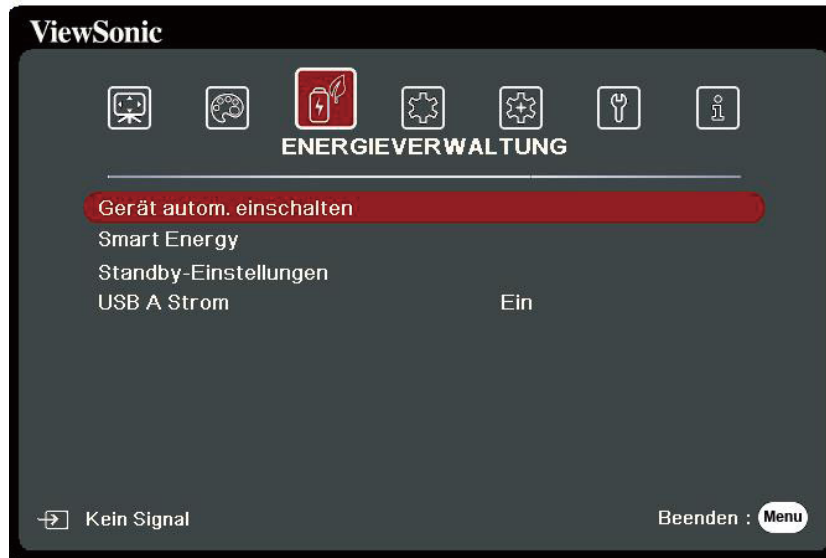
Menüoption	Beschreibung
Farbtemp.	<p><u>9300K</u> Lässt Bilder bläulich-weiß erscheinen.</p> <p><u>7500K</u> Die Bilder behalten ein normales weißes Aussehen.</p> <p><u>6500K</u> Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen. Um eine benutzerdefinierte Farbtemperatur einzustellen, können Sie die folgenden Optionen weiter anpassen:</p> <p><u>Rot Plus/Grün Plus/Blau Plus</u> Stellt die Kontraststufen von Rot, Grün und Blau ein.</p> <p><u>Rot Minus/Grün Minus/Blau Minus</u> Stellt die Helligkeitsstufen von Rot, Grün und Blau ein.</p>
Erweitert	<p><u>Farbe</u> Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Wenn die Einstellung zu hoch ist, erscheinen Farben zu stark und wirken möglicherweise unnatürlich.</p> <p><u>Farbton</u> Ein höherer Wert führt dazu, dass das Bild grüner wird, während ein niedrigerer Wert das Bild rötlicher macht.</p> <p><u>Bildschärfe</u> Je höher der Wert, desto schärfer das Bild und je niedriger der Wert, desto unschärfer ist das Bild.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma bezieht sich auf die Helligkeit der Graustufen des Projektors.</p> <p><u>Brilliantcolor</u> Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im projizierten Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit in Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen. Der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder. Wenn Sie Bilder mit dieser Qualität bevorzugen, wählen Sie eine Stufe, die zu Ihren Ansprüchen passt.</p>

Menüoption	Beschreibung
Erweitert	<p><u>Noise Reduction</u> Diese Funktion reduziert die elektrischen Bildstörungen, die durch unterschiedliche Medien-Player hervorgerufen werden können. Je höher die Einstellung ist, desto weniger Störungen gibt es. (Nicht verfügbar, wenn das Eingangssignal HDMI ist.)</p> <p><u>Farbverwaltung</u> Die Farbverwaltung sollte nur bei einer permanenten Installation mit einstellbaren Lichtstufen z.B. in einem Konferenzraum, einem Vorlesungsraum oder einem Heimtheater, eingesetzt werden. Die Farbverwaltung ermöglicht eine feine Einstellung der Farbe für eine bessere Farbwiedergabe. Wählen Sie zuerst Primärfarben und passen Sie den Bereich/die Werte in Farbton, Sättigung und Zunahme an.</p>
Farbeinstellung rücksetzen	Hiermit setzen Sie die aktuellen Bildeinstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück.



# ENERGIEVERWALTUNG Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **ENERGIEVERWALTUNG** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **ENERGIEVERWALTUNG** Menü zuzugreifen.



3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

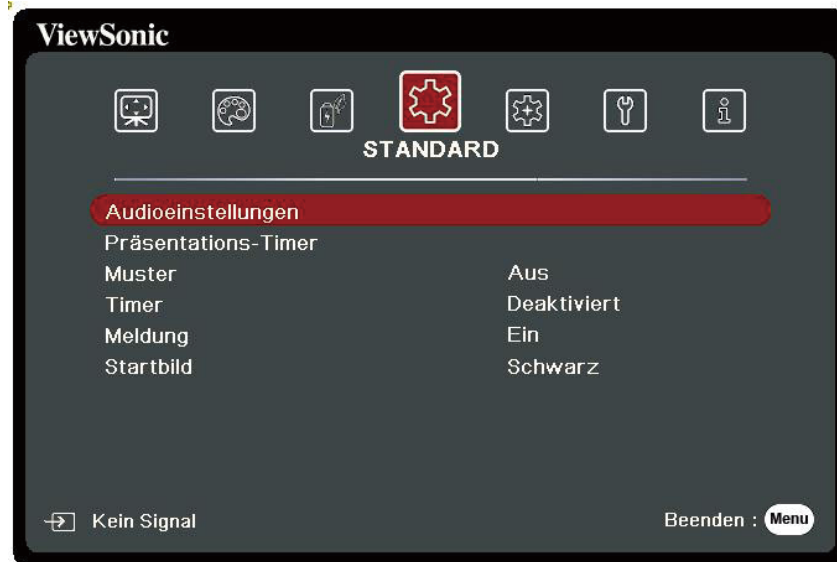
**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
Gerät autom. einschalten	<p><u>Signal</u> Die Auswahl von VGA/HDMI ermöglicht dem Projektor sich automatisch einzuschalten, wenn das VGA/HDMI Signal über das VGA/HDMI Kabel geführt wird. Sie können auch Alle auswählen und der Projektor wird sich beim Empfang eines VGA- oder HDMI-Signals automatisch einschalten.</p> <p><u>CEC</u> Dieser Projektor unterstützt die CEC (Consumer Electronics Control) Funktion für das synchronisierte Ein-/Ausschalten über eine HDMI-Verbindung. D.h., wenn ein Gerät ebenfalls die CEC-Funktion unterstützt und an den HDMI-Eingang des Projektors angeschlossen ist, das angeschlossene Gerät beim Ausschalten des Projektors automatisch mit ausgeschaltet wird. Wenn das angeschlossene Gerät eingeschaltet wird, schaltet sich der Projektor automatisch ein.</p> <p><b>HINWEIS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Damit die CEC-Funktion richtig funktioniert, stellen Sie sicher, dass das Gerät über ein HDMI-Kabel an den HDMI-Eingangsanschluss des Projektors angeschlossen und dass die CEC-Funktion aktiviert ist.</li> <li>• Je nach angeschlossenenem Gerät könnte die CEC-Funktion möglicherweise nicht funktionieren.</li> </ul> <p><u>Direkt Strom Ein</u> Ermöglicht die automatische Einschaltung des Projektors, sobald dieser über das Netzkabel mit Strom versorgt wird.</p>
Smart Energy	<p><u>Autom. Abschaltung</u> Hiermit kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum keine Eingangsquelle erkannt wird, um die Lebensdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.</p> <p><u>Sleeptimer</u> Hiermit kann sich der Projektor nach einem festgelegten Zeitraum automatisch ausschalten, um die Lebensdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.</p> <p><u>Energiesparen</u> Senkt den Stromverbrauch, wenn keine Eingangsquelle erkannt wird. Wenn Aktivieren ausgewählt ist, wird der Projektor in den Energiesparen Modus wechseln, wenn fünf (5 ) Minuten lang kein Signal erkannt wurde. Dies wird auch dazu beitragen, die Lebensdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.</p>

Menüoption	Beschreibung
Standby-Einstellungen	<p>Die unten stehenden Funktionen stehen im Standbymodus (angeschlossen, aber nicht eingeschaltet) zur Verfügung.</p> <p><u>VGA Durchschleifung</u> Bei der Auswahl von Ein gibt der Projektor nur das Signal aus, das über COMPUTER IN empfangen wird.</p> <p><u>Audio Durchlauf</u> Bei der Auswahl von Ein gibt der Projektor ein Audiosignal aus, wenn ein Gerät an die AUDIO IN und AUDIO OUT Anschlüsse angeschlossen wurde.</p>
USB A Strom	Wenn Ein, kann der USB Typ A Port Strom liefern und die Steuermethode wird automatisch auf RS-232 gestellt.

# STANDARD Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **STANDARD** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **STANDARD** Menü zuzugreifen.



3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
Audioeinstellungen	<p><u>Ton aus</u> Wählen Sie Ein aus, um den internen Lautsprecher des Projektors und die Ausgabe über die Audiobuchse vorübergehend zu deaktivieren.</p> <p><u>Audiolautstärke</u> Passen Sie hiermit die Lautstärke des internen Lautsprechers im Projektor oder die Lautstärke, die über die Audiobuchsen ausgegeben wird, an.</p> <p><u>Ton Ein/Aus</u> Schaltet den Signalton während des Start- und Abschaltvorgangs ein/aus.</p>
Präsentations-Timer	<p>Der Präsentations-Timer kann die verbleibende Präsentationszeit anzeigen, um Ihnen die Zeitverwaltung während Präsentationen zu erleichtern.</p> <p><u>Timer Periode</u> Stellt die Zeitdauer ein. Wenn der Timer bereits aktiviert ist, wird er neu gestartet, nachdem Timer Periode geändert wurde.</p> <p><u>Timer Display</u> Ermöglicht Ihnen zu entscheiden, ob der Timer auf der Leinwand für eine der folgenden Zeitdauern angezeigt werden soll:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Immer: Zeigt den Timer während der Präsentation auf der Leinwand an.</li> <li>» 1 min/2 min/3 min: Zeigt den Timer während der letzten 1/2/3 Minuten auf der Leinwand an.</li> <li>» Niemals: Blendet den Timer während der Präsentation aus.</li> </ul> <p><u>Timer Position</u> Stellt die Timer Position ein.</p> <p><u>Timer-Zählmethode</u> Stellt die gewünschte Zählrichtung ein:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Runterzählen: Zählt von der eingestellten Zeit auf 0 herab.</li> <li>» Raufzählen: Zählt von 0 zur eingestellten Zeit herauf.</li> </ul> <p><u>Erinnerungs-Signalton</u> Ermöglicht Ihnen die Entscheidung, ob Sie eine Tonbenachrichtigung aktivieren möchten. Nach der Aktivierung ertönt während der letzten 30 Sekunden eines Countdowns/-ups ein doppelter Signalton. Ein dreifacher Signalton ist zu hören, wenn der Timer abgelaufen ist.</p> <p><u>Zählen beginnen/Aus</u> Wählen Sie Zählen beginnen, um den Timer zu aktivieren. Wählen Sie Aus, um ihn abzubrechen.</p>
Muster	Hilft bei der Anpassung der Bildgröße und des Fokus und prüft auf Verzerrungen im projizierten Bild.

Menüoption	Beschreibung
Timer	<p>Ermöglicht es dem Projektor, das Bild nach einer gewissen Zeit, in der keine Aktionen auf dem leeren Bildschirm. Drücken Sie auf dem Projektor oder der Fernbedienung auf <b>Blank</b>, um den leeren Bildschirm anzuzeigen.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Blockieren Sie die Projektionslinse nicht, da dies zu einer Erwärmung und Verformung des blockierenden Objekts oder sogar zu einem Brand führen kann.</p>
Meldung	<p>Stellt Erinnerungsmeldungen, d.h. "Ausblenden" Meldung, Ein oder Aus.</p>
Startbild	<p>Hiermit können Sie festlegen, welches Logo-Bild beim Einschalten des Projektors angezeigt wird.</p>

## ERWEITERT Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **ERWEITERT** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **ERWEITERT** Menü zuzugreifen.



3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
3D-Einstellungen	<p>Dieser Projektor besitzt eine 3D-Funktion, mit welcher Sie Filme, Videos und Sportsendungen auf noch realistischere Weise in 3D genießen können. In den angezeigten Bildern wird eine deutliche Tiefenwirkung erzeugt. Zum Ansehen dieser 3D-Bilder müssen Sie eine 3D-Brille tragen.</p> <p><u>3D-Brille</u> Wählt den geeigneten Typ der 3D-Brille aus.</p> <p><u>3D-Format</u> Die Standardeinstellung ist Auto und der Projektor wählt automatisch ein entsprechendes 3D-Format, wenn 3D-Inhalte erkannt werden. Wenn der Projektor das 3D-Format nicht erkennen kann, wählen Sie einen 3D-Modus.</p> <p><u>3D-Synchronisierung umkehren</u> Wenn Sie eine Umkehrung der Bildtiefe feststellen, aktivieren Sie diese Funktion, um das Problem zu beheben.</p> <p><u>3D-Einstellungen speichern</u> Speichert die aktuellen 3D-Einstellungen. Die 3D-Einstellungen werden automatisch übernommen, wenn die gleiche Auflösung und Eingangsquelle ausgewählt wird.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Wenn die 3D-Synchronisationsfunktion eingeschaltet ist:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab.</li> <li>• Farbmodus, Lichtquellenmodus, Zoom und Overscan können nicht angepasst werden.</li> </ul>
HDMI-Einstellungen	<p><u>HDMI-Format</u> Wählen Sie einen Farbraum, welcher der Farbraumeinstellung des angeschlossenen Ausgabegerätes entspricht.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Auto: Stellt den Projektor auf die automatische Erkennung der Farbraumeinstellung des Eingangssignals ein.</li> <li>» RGB: Stellt den Farbraum auf RGB ein.</li> <li>» YUV: Stellt den Farbraum auf YUV ein.</li> </ul> <p><u>HDMI-Bereich</u> Wählen Sie einen HDMI Farbraum, welcher der Farbbereichseinstellung des angeschlossenen Ausgabegerätes entspricht.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Auto: Stellt den Projektor auf die automatische Erkennung des HDMI Bereichs des Eingangssignals ein.</li> <li>» Verbessert: Stellt den HDMI Farbbereich auf 0 – 255 ein.</li> <li>» Normal: Stellt den HDMI Farbbereich auf 16 – 235 ein.</li> </ul>

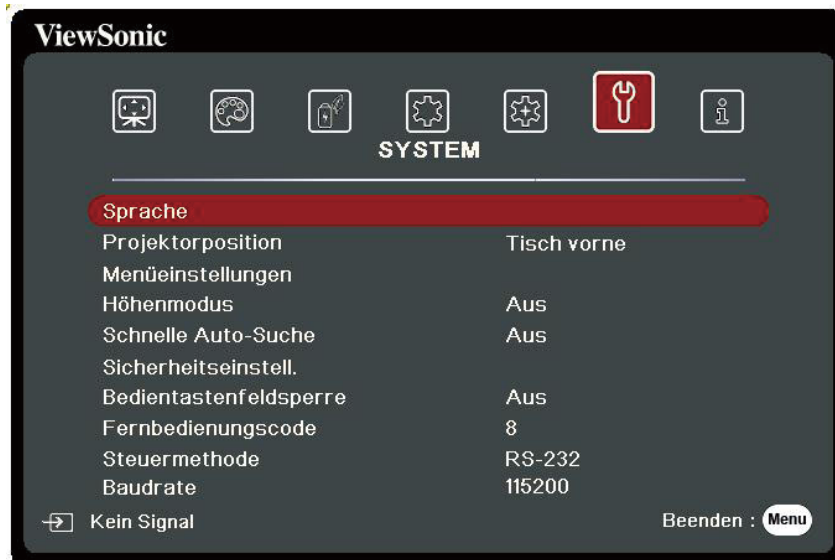


Menüoption	Beschreibung								
HDR	<p><u>HDR/HLG</u> Der Projektor unterstützt HDR-Bildquellen. Er kann den Dynamikumfang der Quelle automatisch erkennen und die Gamma- und Farbeinstellungen der Bilder optimieren, um Inhalte unter den unterschiedlichsten Lichtverhältnissen wiederzugeben. Sie können auch SDR auswählen.</p> <p><u>EOTF</u> Der Projektor kann die Helligkeitswerte Ihres Bildes automatisch an die Eingangsquelle anpassen. Normalerweise wird die Standardeinstellung "Mittel" empfohlen. Wenn die Helligkeit des projizierten Bildes zu gering ist, verwenden Sie bitte "Niedrig". Wenn Sie der Gradationseigenschaft Priorität einräumen, verwenden Sie bitte "Hoch".</p>								
3X Fast Input	<p>Diese Funktion ist vorteilhafter gegenüber der Bildratenverringering. Bei nativem Timing kann eine schnellere Reaktionszeit erzielt werden. Wenn aktiviert, werden die folgenden Einstellungen auf die Standardwerte zurückgesetzt: Bildformat, Position, Zoom, OverScan.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein natives Timing Eingangssignal ausgewählt ist.</p>								
LAN-Steuerungseinstellungen	<p><u>LAN-Einstellungen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» DHCP EIN: Wählen Sie dies, wenn Sie sich in einer DHCP Umgebung befinden und die IP-Adresse von Projektor, Subnet-Maske, Standard-Gateway, DNS-Server Einstellungen werden automatisch abgerufen.</li> <li>» Statische IP: Wählen Sie dies, wenn Sie sich nicht in einer DHCP Umgebung befinden und nehmen Sie Anpassungen gemäß den unten stehenden Einstellungen vor.</li> </ul> <table border="1" data-bbox="504 1473 1474 1704"> <tr> <td data-bbox="504 1473 847 1525"><u>IP-Adresse von Projektor</u></td> <td data-bbox="853 1473 1474 1525">Nur verfügbar, wenn</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1525 847 1576"><u>Subnet-Maske</u></td> <td data-bbox="853 1525 1474 1576"><u>LAN-Einstellungen</u> auf Statische IP</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1576 847 1628"><u>Standard-Gateway</u></td> <td data-bbox="853 1576 1474 1628">gestellt ist. Verwenden Sie ◀/▶ zur</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1628 847 1680"><u>DNS-Server</u></td> <td data-bbox="853 1628 1474 1680">Auswahl einer Spalte und verwenden Sie ▲/▼ zur Anpassung des Wertes.</td> </tr> </table> <p><u>Standby LAN-Steuerung</u> Damit kann der Projektor die Netzwerkfunktion bereitstellen, wenn er sich im Standbymodus befindet.</p> <p><u>Übernehmen</u> Übernimmt die Einstellungen.</p>	<u>IP-Adresse von Projektor</u>	Nur verfügbar, wenn	<u>Subnet-Maske</u>	<u>LAN-Einstellungen</u> auf Statische IP	<u>Standard-Gateway</u>	gestellt ist. Verwenden Sie ◀/▶ zur	<u>DNS-Server</u>	Auswahl einer Spalte und verwenden Sie ▲/▼ zur Anpassung des Wertes.
<u>IP-Adresse von Projektor</u>	Nur verfügbar, wenn								
<u>Subnet-Maske</u>	<u>LAN-Einstellungen</u> auf Statische IP								
<u>Standard-Gateway</u>	gestellt ist. Verwenden Sie ◀/▶ zur								
<u>DNS-Server</u>	Auswahl einer Spalte und verwenden Sie ▲/▼ zur Anpassung des Wertes.								

Menüoption	Beschreibung
Lichtquelleneinstell.	<p><u>Lichtquellenmodus</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Normal: Bietet volle Helligkeit der Lichtquelle.</li> <li>» Eco: Verringert den Stromverbrauch der Lichtquelle um 30% und verringert die Helligkeit, um das Geräusch des Lüfters zu verringern.</li> <li>» Dynamic Eco: Verringert den Stromverbrauch der Lichtquelle je nach Helligkeitseinstellung des Inhalts um bis zu 60%.</li> <li>» Benutzer: Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Lichtquellenleistung.</li> </ul> <p><u>Lichtquellenleistung</u> Steht nur zur Verfügung, wenn Lichtquellenmodus Benutzer ist.</p> <p><u>Lichtquellenstunden zurücksetzen</u> Setzt den Timer für die Lichtquelle zurück, nachdem eine neue Lichtquelle installiert wurde. Wenden Sie sich bitte an Fachpersonal, um die Lichtquelle zu wechseln.</p> <p><u>Informationen über Lichtquellenstunden</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Lichtquellennutzungsdauer: Zeigt die Betriebsstunden der Lichtquelle an.</li> </ul>
Verd. Untertitel	<p><u>Verd. Untert. aktiviert</u> Aktiviert die Funktion, wenn das ausgewählte Eingangssignal verdeckte Untertitel überträgt.</p> <p><b>HINWEIS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Untertitel: Eine Bildschirmanzeige von Dialogen, Erzählungen und Soundeffekten in TV-Sendungen und Videos, die verdeckt sind (und in der Regel in Fernsehprogrammen mit "CC" gekennzeichnet sind).</li> <li>• Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Composite-Video-Eingangssignal ausgewählt und dessen Systemformat NTSC ist.</li> </ul> <p><u>Untert.-Version</u> Um Untertitel anzuzeigen, wählen Sie CC1, CC2, CC3 oder CC4 (CC1 zeigt Untertitel in der vorherrschenden Sprache Ihrer Region an).</p>
Einstellungen rücksetzen	<p>Hiermit setzen Sie alle Einstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück. Wenn Sie Einstellungen rücksetzen verwenden, bleiben die folgenden Einstellungen unverändert: Schrägposition, Eckenanp., Zoom, Digitale Linsenverschiebung, USB A Strom, Sprache, Projektorposition, LAN-Einstellungen, Höhenmodus, Sicherheitseinstell., Fernbedienungscode, Steuermethode, 3D-Brille und Baudrate.</p>

## SYSTEM Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um das **SYSTEM** Menü auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter** oder verwenden Sie ▲/▼, um auf das **SYSTEM** Menü zuzugreifen.



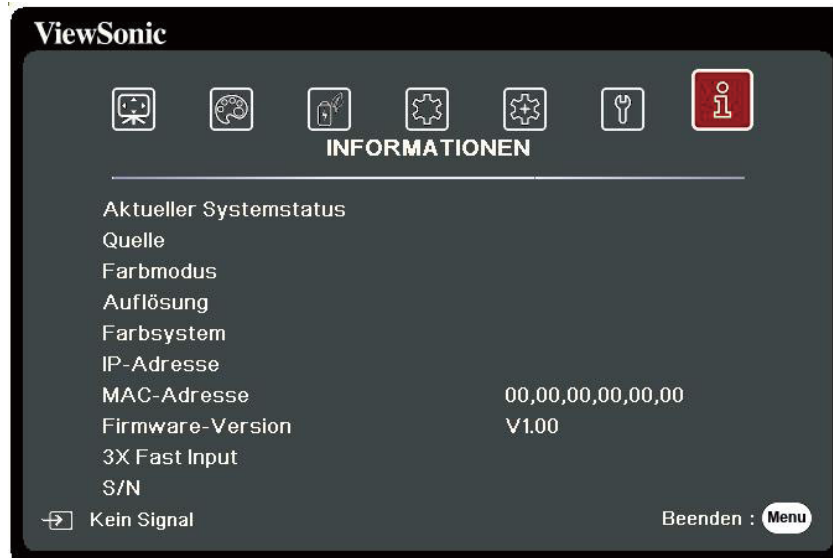
3. Drücken Sie auf ▲/▼, um die Menüoption auszuwählen. Drücken Sie dann auf **Enter**, um das Untermenü anzuzeigen, oder drücken Sie auf ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

**HINWEIS:** Einige Untermenüoptionen können über ein anderes Untermenü verfügen. Um das jeweilige Untermenü aufzurufen, drücken Sie auf **Enter**. Verwenden Sie ▲/▼ oder ◀/▶, um die Einstellung anzupassen/auszuwählen.

Menüoption	Beschreibung
Sprache	Hiermit können Sie die Sprache des On-Screen Display (OSD) Menüs festlegen.
Projektorposition	Wählt eine geeignete Position für den Projektor aus.
Menüeinstellungen	<p><u>Menü Anzeigezeit</u> Hiermit können Sie festlegen, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Interaktion aktiviert bleibt.</p> <p><u>Menüposition</u> Stellt die OSD Menüposition ein.</p>
Höhenmodus	<p>Es wird empfohlen, den Höhenmodus zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m bis 3000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 5°C-25°C benutzen.</p> <p><b>HINWEIS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwenden Sie den Höhenmodus nicht, wenn Ihre Umgebung zwischen 0 und 1499 m liegt und die Temperatur zwischen 5°C bis 35°C liegt. Bei Verwendung wird der Projektor übermäßig abgekühlt.</li> <li>• Die Verwendung des "Höhenmodus" kann zu mehr Betriebsgeräuschen führen, da die Lüfterdrehzahl erhöht wird, um die Kühlung und Leistung zu verbessern.</li> </ul>
Schnelle Auto-Suche	Erlaubt dem Projektor die automatische Suche nach Signalen.
Sicherheitseinstell.	Siehe „Verwendung der Passwortfunktion“ auf Seite 19.
Bedientastenfeldsperre	Sperrt die Steuertasten am Projektor.
Fernbedienungscode	<p>Stellt den Fernbedienungscode für diesen Projektor ein (zwischen 1~8). Wenn mehrere benachbarte Projektoren gleichzeitig in Betrieb sind, kann das Umschalten der Codes Störungen durch andere Fernbedienungen verhindern. Nachdem der Fernbedienungscode eingestellt wurde, schalten Sie auf die gleiche ID für die Fernbedienung um, um den Projektor zu steuern. Wenn Sie den Code für die Fernbedienung ändern möchten, drücken 5 Sekunden oder länger auf <b>ID set</b> und die Zifferntaste, die dem Codeset der Fernbedienung entspricht. Der Startcode ist 1. Wenn der Code auf 8 geändert wird, kann die Fernbedienung jeden Projektor steuern.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Wenn für den Projektor und die Fernbedienung unterschiedliche Codes eingestellt werden, reagiert die Fernbedienung nicht. Wenn dies geschieht, wird eine Meldung angezeigt, um Sie daran zu erinnern, den Code für die Fernbedienung zu wechseln.</p>
Steuerungsmethode	Emöglicht Ihnen die Auswahl eines bevorzugten Steuerungsanschlusses: über den RS-232 Port, den USB Port oder den HDBaseT Port. Bei der Auswahl von USB, wird USB A Strom automatisch auf Aus gestellt.
Baudrate	Wählt eine Baudrate aus, die mit der des Computers übereinstimmt, so dass Sie eine Verbindung zum Projektor über ein passendes RS-232-Kabel herstellen und den Projektor mit RS-232 Befehlen steuern können

## INFORMATIONEN Menü

1. Drücken Sie auf die **Menu** Taste, um das On-Screen Display (OSD) Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie auf ◀/▶ zur Auswahl des **INFORMATIONEN** Menüs und Anzeige seiner Inhalte.



Menüoption	Beschreibung
Quelle	Zeigt die aktuelle Eingangsquelle an.
Farbmodus	Zeigt den ausgewählten Modus im BILD Menü an.
Auflösung	Zeigt die native Auflösung der Eingangsquelle an.
Farbsystem	Zeigt das Eingangssystemformat an.
IP-Adresse	Zeigt die IP-Adresse des Projektors an.
MAC-Adresse	Zeigt die MAC-Adresse des Projektors an.
Firmware-Version	Zeigt die aktuelle Firmware Version.
3X Fast Input	Zeigt, ob die Funktion aktiviert ist oder nicht.
S/N	Zeigt die Seriennummer für diesen Projektor.

# > Anhang

## Technische Daten

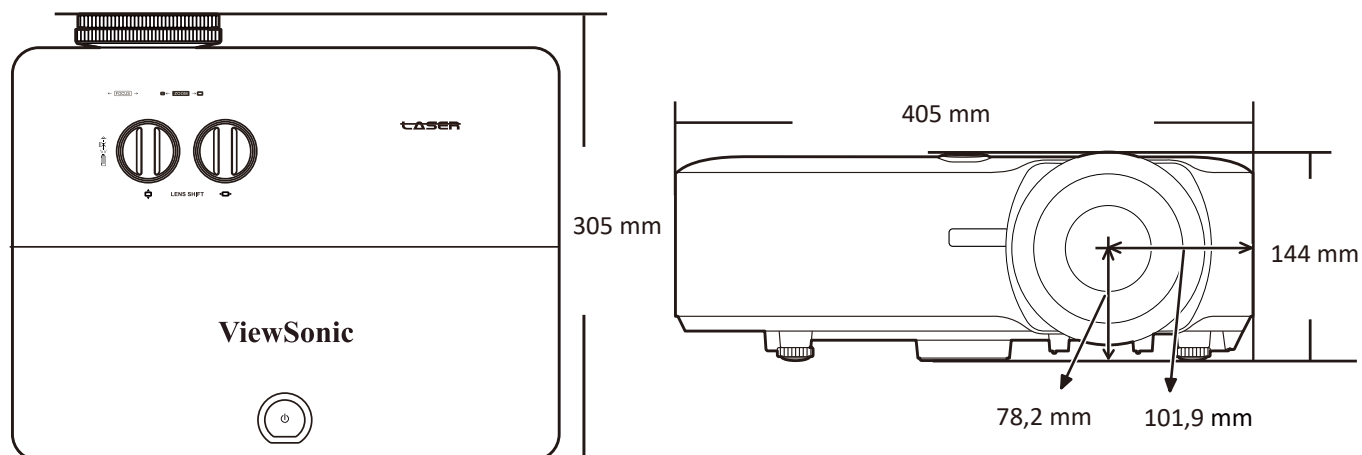
Merkmale	Kategorie	LS920WU	LS921WU
Projektor	Typ	Laser	
	Anzeigegröße	30" ~ 300"	
	Projektionsverhältnis	1,36~2,18 (87"±3%@2,54m)	0,81~0,89 (87"±3%@2,54m)
	Linse	1,6x±2% Optischer Zoom	1,1x±2% Optischer Zoom
	Lichtquellentyp	NUBM38 74W 455nm x 2	
	Anzeigesystem	1-CHIP DMD	
Eingangssignal	VGA	f <sub>h</sub> : 15K~102KHz, f <sub>v</sub> : 48~120Hz, Pixelrate: 170MHz	
	HDMI	f <sub>h</sub> : 15K~102KHz, f <sub>v</sub> : 23~120Hz, Pixelrate: 170MHz	
Auflösung	Nativ	1920 x 1200	
Netzteil <sup>1</sup>	Netzeingangsspannung	AC 100-240V, 50/60 Hz (automatische Umschaltung)	
Betriebsbedingungen	Temperatur	0°C bis 40°C (32°F bis 104°F)	
	Luftfeuchtigkeit	10% bis 90% (nicht kondensierend)	
	Meereshöhe	0 bis 1499 m bei 0°C bis 35°C 1500 bis 3000 m bei 0°C bis 25°C	
Speicherbedingungen	Temperatur	-20°C bis 60°C (nicht kondensierend)	
	Luftfeuchtigkeit	10% bis 90% (nicht kondensierend)	
	Meereshöhe	0 bis 40.000 ft Meereshöhe bei 30°C	
Abmessungen	Abmessungen (B x T x H)	405 mm x 305 mm x 144 mm (15,9" x 12" x 5,7")	
Gewicht	Physisch	6,4kg	6,4kg
		(Bruttogewicht: 8,9 kg)	(Bruttogewicht: 9,1 kg)
Energiesparmodi	Ein <sup>2</sup>	445W (Typisch)	
	Aus	< 0,5W (Standby)	

<sup>1</sup> Bitte verwenden Sie nur das Netzteil von ViewSonic® oder einer autorisierten Quelle.

<sup>2</sup> Die Testbedingungen entsprechen den EEI-Normen.

## Projektor Abmessungen

405 mm (B) x 305 mm (T) x 144 mm (H)



## Timingtabelle

### Analog RGB

Auflösung	Modus	Bildwiederhol- frequenz (Hz)	H- Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D-Synchronisierung		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite-an-Seite
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	NB Timing	60	35,82	46,966			
1024 x 600	NB Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙

Auflösung	Modus	Bildwiederhol- frequenz (Hz)	H- Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D-Synchronisierung		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite-an-Seite
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduced Blanking)	59,950	74,038	154,000		⊙	⊙



## HDMI (PC)

Auflösung	Modus	Bildwiederhol- frequenz (Hz)	H- Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D-Synchronisierung		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite-an-Seite
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	NB Timing	60	35,82	46,966			
1024 x 600	NB Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		⊙	⊙

Auflösung	Modus	Bildwiederhol- frequenz (Hz)	H- Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D-Synchronisierung		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite-an-Seite
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduced Blanking)	59,950	74,038	154,000		⊙	⊙
3840x2160	3840x2160_30	30	67.5	297			
3840x2160	3840x2160_60	60	135	594			

## HDMI (Video)

Videomodus	Auflösung	Horizontal Frequenz (KHz)	Vertikal Frequenz (Hz)	Pixeltakt Frequenz (MHz)	3D-Synchronisierung		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite-an-Seite
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙		
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙	⊙	⊙
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	⊙		
576p	720 x 576	31,25	50	27	⊙	⊙	⊙
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		⊙	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25			
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		⊙	⊙
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160	56.25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160	67.5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160	112.5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594			

## Video/S-Video

Videomodus	Horizontale Frequenz (KHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Subträgerfrequenz (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 oder 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58

<b>Videomodus</b>	<b>Horizontale Frequenz (KHz)</b>	<b>Vertikale Frequenz (Hz)</b>	<b>Subträgerfrequenz (MHz)</b>
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

## Component-Video

Videomodus	Auflösung	Horizontale Frequenz (KHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Takt (MHz)	3D-Synchronisierung
					Frame Sequential
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	⊙
576p	720 x 576	31,25	50	27	⊙
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

## HDBaseT

Kabeltyp	Kabelreichweite	Pixelrate	Unterstützte HDMI Formate	
CAT 5E/CAT 6A	100m	<=225MHz	640 x 480p/60Hz 4:3	24Bit 30Bit 36 Bit
			720 x 480p/60Hz 4:3	24Bit 30Bit 36 Bit
			720 x 480p/60Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			720 x 576p/50Hz 4:3	24Bit 30Bit 36 Bit
			1280 x 720p/50Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			1280 x 720p/60Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			1440 x 480i/60Hz 4:3	24Bit 30Bit 36 Bit
			1440 x 576i/50Hz 4:3	24Bit 30Bit 36 Bit
			1920 x 1080i/50Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			1920 x 1080i/60Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			1920 x 1080p/50Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit
			1920 x 1080p/60Hz 16:9	24Bit 30Bit 36 Bit




# Fehlerbehebung

## Allgemeine Probleme

Dieser Abschnitt beschreibt einige häufige Probleme, die bei der Verwendung des Projektors auftreten können.

Problem	Mögliche Lösungen
Der Projektor lässt sich nicht einschalten	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vergewissern Sie sich, dass das Netzkabel ordnungsgemäß am Projektor und an der Steckdose angeschlossen ist.</li><li>• Wenn der Kühlvorgang noch nicht abgeschlossen ist, warten Sie bitte, bis er abgeschlossen ist, und versuchen Sie dann, den Projektor wieder einzuschalten.</li><li>• Wenn das obige nicht funktioniert, versuchen Sie es mit einer anderen Steckdose oder einem anderen elektrischen Gerät mit derselben Steckdose.</li></ul>
Es gibt kein Bild	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vergewissern Sie sich, dass das Videoquellenkabel richtig angeschlossen ist und dass die Videoquelle eingeschaltet ist.</li><li>• Wenn die Eingangsquelle nicht automatisch ausgewählt wird, wählen Sie die richtige Quelle mit der <b>Quelle</b> Taste am Projektor oder an der Fernbedienung.</li></ul>
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Einstellung des <b>Fokusrings</b> hilft, das Projektionsobjektiv richtig zu fokussieren.</li><li>• Vergewissern Sie sich, dass Projektor und Bildschirm richtig ausgerichtet sind. Falls erforderlich, stellen Sie die Höhe des Projektors sowie den Projektionswinkel und die Projektionsrichtung ein.</li></ul>
Die Fernbedienung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Projektor befinden und dass sie sich innerhalb von 8 m (26 ft) voneinander befinden.</li><li>• Die Batterien könnten leer sein, bitte überprüfen und ggf. ersetzen.</li></ul>

## LED Anzeigen

Signalleuchte			Status und Beschreibung
			
Ein/Aus			
Blinkt grün	Aus	Aus	Standbymodus
Grün	Aus	Aus	Einschalten
Grün	Aus	Aus	Normalbetrieb
Blinkt grün	Aus	Aus	Normale Abkühlung beim Ausschalten
Rot	Aus	Aus	Herunterladend
Grün	Grün	Grün	Burn-in aus
Lichtquelle			
Blinkt grün	Aus	Rot	Erste Lichtquelle leuchtet Fehler bei der Kühlung
Aus	Aus	Rot	Lichtquellenfehler im normalen Betrieb
Grün	Aus	Rot	Start von Farbrad fehlgeschlagen
Heizung/Kühlung			
Aus	Rot	Aus	Lüfter 1 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Aus	Rot	Rot	Lüfter 2 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Aus	Rot	Grün	Lüfter 3 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Aus	Rot	Orange	Lüfter 4 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Rot blinkt	Rot	Aus	Lüfter 5 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Rot blinkt	Rot blinkt	Aus	Lüfter 6 Fehler (aktuelle Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit).
Rot	Rot	Rot	Thermalsensor 1 Leerlauf Fehler (die Remote-Diode hat einen offenen Stromkreis).
Rot	Rot	Grün	Thermalsensor 2 Leerlauf Fehler (die Remote-Diode hat einen offenen Stromkreis).
Grün	Rot	Rot	Thermalsensor 1 Kurzschluss Fehler (die Remote-Diode hat einen Kurzschluss).
Aus	Rot	Grün	Thermalsensor 2 Kurzschluss Fehler (die Remote-Diode hat einen Kurzschluss).
Orange	Rot	Rot	Temperatur 1 Fehler (Temperaturlimit überschritten).
Orange	Rot	Grün	Temperatur 2 Fehler (Temperaturlimit überschritten).
Aus	Grün	Rot	Lüfter IC #1 I2C Verbindungsfehler.

# Wartung

## Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen

- Stellen Sie sicher, dass der Projektor ausgeschaltet ist und das Netzkabel aus der Steckdose gezogen ist.
- Entfernen Sie niemals Teile vom Projektor. Wenden Sie sich an ViewSonic® oder einen Fachhändler, wenn ein Teil des Projektors ausgetauscht werden muss.
- Sprühen oder gießen Sie niemals Flüssigkeit direkt auf das Gehäuse.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Projektor um, da ein dunkler gefärbter Projektor, wenn er abgerieben ist, Spuren deutlicher zeigen kann als ein hellerer Projektor.

## Reinigung der Objektivlinse

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Wenn die Linse immer noch nicht sauber ist, verwenden Sie Linsenreinigungspapier oder befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Linsenreiniger und wischen Sie die Oberfläche vorsichtig ab.

**ACHTUNG:** Verwenden Sie keinesfalls scheuernde Materialien.

## Reinigung des Gehäuses

- Verwenden Sie ein weiches, fusselfreies, trockenes Tuch, um Schmutz oder Staub zu entfernen.
- Wenn das Gehäuse immer noch nicht sauber ist, tragen Sie eine kleine Menge eines nicht ammoniakhaltigen, nicht alkoholischen, milden, nicht scheuernden Reinigungsmittels auf ein sauberes, weiches, fusselfreies Tuch auf und wischen Sie dann die Oberfläche ab.

**ACHTUNG:** Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel.

## Aufbewahrung des Projektors

Wenn Sie beabsichtigen, den Projektor für einen längeren Zeitraum aufzubewahren:

- Stellen Sie sicher, dass die Temperatur und Luftfeuchtigkeit des Lagerbereichs innerhalb des empfohlenen Bereichs liegen.
- Klappen Sie den Stellfuß vollständig zurück.
- Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer gleichwertigen Verpackung.

## Haftungsausschluss

- ViewSonic® empfiehlt nicht die Verwendung von ammoniak- oder alkoholhaltigen Reinigungsmitteln auf der Linse oder dem Gehäuse. Es wurde berichtet, dass einige chemische Reinigungsmittel die Linse und/oder das Gehäuse des Projektors beschädigt haben.
- ViewSonic® haftet nicht für Schäden durch die Anwendung von Reinigungsmitteln, die auf Ammoniak oder Alkohol basieren.

## Lichtquelle Informationen

In diesem Abschnitt erfahren Sie mehr über die Lichtquelle Ihres Projektors.

### Lichtquellenstunde

Wenn der Projektor verwendet wird, wird die Dauer (in Stunden) der Lichtquelle automatisch durch den eingebauten Timer berechnet.

So holen Sie Informationen über Lichtquellenbetriebsstunden ein:

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu öffnen und wechseln Sie zu: **Erweitert > Lichtquelleneinstell. > Informationen über Lichtquellenstunden.**
2. Drücken Sie auf **Enter** und die **Informationen über Lichtquellenstunden** Seite wird angezeigt.
3. Drücken Sie auf **Exit**, um das Menü zu verlassen.

### Lebensdauer der Lichtquelle verlängern

Um die Lebensdauer der Lichtquelle zu verlängern, können Sie die folgenden Einstellungen im OSD-Menü vornehmen.

### Einstellung des Lichtquellenmodus

Wenn Sie den Projektor in den **Eco**, **Dynamic Eco**, oder **SuperEco+** Modus stellen, werden Systemgeräusche und der Stromverbrauch verringert, sowie die Lebensdauer der Lichtquelle verlängert.

Lichtquellenmodus	Beschreibung
<b>Normal</b>	Bietet volle Helligkeit der Lichtquelle.
<b>Eco</b>	Verringert den Stromverbrauch der Lichtquelle um 30% und verringert die Helligkeit, sowie das Geräusch des Lüfters.
<b>Dynamic Eco</b>	Verringert den Stromverbrauch der Lichtquelle je nach Helligkeitseinstellung des Inhalts um bis zu 60%.
<b>Benutzer</b>	Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Lichtquellenleistung, um die Lebensdauer der Lichtquelle zu verlängern und das Geräusch des Lüfters zu verringern.

Um den Lichtquellenmodus einzustellen, öffnen Sie das OSD-Menü und gehen Sie zu: **Erweitert > Lichtquelleneinstell. > Lichtquellenmodus** und drücken Sie auf ◀/▶ zur Auswahl und drücken Sie auf **Enter**.

### Einstellung der Automatischen Abschaltung

Dadurch kann sich der Projektor nach einer bestimmten Zeitspanne automatisch ausschalten, wenn keine Eingangsquelle erkannt wird.

Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zu: **ENERGIEVERWALTUNG > Smart Energy > Autom. Abschaltung** und drücken Sie auf ◀/▶, um die Zeit zu deaktivieren oder anzupassen.



# > Informationen zu Richtlinien und Service

## Informationen zur Konformität

Dieser Abschnitt behandelt sämtliche Verbindungsanforderungen und Erklärungen bezüglich behördlicher Vorschriften. Bestätigte entsprechende Anwendungen beziehen sich auf Typenschilder und relevante Kennzeichnungen am Gerät.

### FCC-Erklärung

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen, und 2) dieses Gerät muss jegliche empfangenen Störungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können. Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden.

Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls diese Ausrüstung Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Dieser Sender darf nicht gemeinsam mit jeglichen anderen Antennen oder Sendern an derselben Stelle installiert oder betrieben werden.

Das Gerät wurde getestet und als mit den Standards und Verfahren in FCC CFR Title 47, Part 15, Subpart C übereinstimmend befunden.

**Warnung:** Darüber hinaus können jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Übereinstimmung verantwortlichen Stelle zugelassen sind, Ihre Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

## **FCC-Erklärung zur Strahlenbelastung**

Diese Ausrüstung erfüllt die FCC-Hochfrequenzbelastungsgrenzwerte, die für ein unbeaufsichtigtes Umfeld festgelegt wurden. Der Endanwender muss bestimmte Bedienungsanweisungen einhalten, um die Vorschriften zur HF-Aussetzung zu erfüllen.

Dieser Sender darf nicht gemeinsam mit jeglichen anderen Antennen oder Sendern installiert oder betrieben werden. Dieses Gerät sollte so installiert und betrieben werden, dass grundsätzlich ein minimaler Abstand von 20 cm zwischen Sender und menschlichem Körper verbleibt.

Eine Bedienungsanleitung für ein Gerät, das beabsichtigt oder unbeabsichtigt Strahlung verursachen kann, muss den Nutzer darauf hinweisen, dass Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Übereinstimmung verantwortlichen Stelle zugelassen wurden, die Berechtigung des Nutzers zum Betrieb der Ausrüstung erlöschen lassen.

## **IC-Erklärung**

Dieses Gerät stimmt mit dem/den lizenzfreien RSS-Standard(s) von Industry Canada überein. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss jegliche empfangenen Störungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : ( 1 ) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et ( 2 ) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

## **Erklärung zum Ländercode**

Bei den auf den US-/kanadischen Märkten erhältlichen Produkten sind nur die Kanäle 1 bis 11 verfügbar. Die Auswahl anderer Kanäle ist nicht möglich.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

## IC-Erklärung zur Strahlenbelastung

Diese Ausrüstung erfüllt die IC RSS-102-Hochfrequenzbelastungsgrenzwerte, die für ein unbeaufsichtigtes Umfeld festgelegt wurden. Dieses Gerät sollte so installiert und betrieben werden, dass grundsätzlich ein minimaler Abstand von 20 cm zwischen Sender und menschlichem Körper verbleibt. Das Gerät für das Band 5150 bis 5825 MHz ist zur Reduzierung der Gefahr von Störungen bei mobilen Satellitensystemen, die denselben Kanal nutzen, nur für die Nutzung im Innenbereich vorgesehen.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

## CE-Konformität für europäische Länder

**CE** Dieses Gerät stimmt mit der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU überein. und Funkgeräte-Richtlinie 2014/53/EU.

### Folgende Informationen gelten nur für EU-Mitgliedstaaten:

Die rechts gezeigte Kennzeichnung erfolgt in Übereinstimmung mit der Richtlinie zur Entsorgung elektrischer und elektronischer Altgeräte 2012/19/EU (WEEE). Das Kennzeichen gibt an, dass das Gerät NICHT mit dem unsortierten Hausmüll entsorgt werden darf, sondern entsprechend örtlicher Gesetze an Rückgabe- und Sammelsysteme übergeben werden muss.



## RoHS2-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates zur Beschränkung des Einsatzes bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräte (RoHS2-Richtlinie) entwickelt und hergestellt und gilt als mit den vom Ausschuss für die Anpassung der Richtlinien an den technischen Fortschritt festgelegten maximalen Konzentrationen wie nachstehend gezeigt übereinstimmend:

Stoff	Empfohlene maximale Konzentration	Tatsächliche Konzentration
Blei (Pb)	0,1%	< 0,1%
Quecksilber (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Sechswertiges Chrom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis(2-ethylhexyl)phthalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzylbutylphthalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylphthalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylphthalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Bestimmte Komponenten des Produktes sind, wie oben erklärt, unter Anhang III der RoHS2-Richtlinien wie nachstehend angegeben ausgenommen. Beispiele der ausgenommenen Komponenten:**

- Quecksilber in Kaltkathoden-Leuchtstofflampen und Leuchtstofflampen mit externer Elektrode (CCFL und EEFL) für besondere Zwecke mit nicht mehr als (je Lampe):
  - » Geringe Länge (500 mm):Maximal 3,5 mg pro Lampe.
  - » Mittlere Länge (> 500 mm und 1.500 mm):Maximal 5 mg pro Lampe.
  - » Große Länge (> 1.500 mm):Maximal 13 mg pro Lampe.
- Blei in Glas von Kathodenstrahlröhren.
- Blei in Glas von Leuchtstoffröhren mit nicht mehr als 0,2 Gewichtsprozent.
- Blei als Legierungselement in Aluminium mit bis zu 0,4 Gewichtsprozent.
- Kupferlegierung mit bis zu 4 Gewichtsprozent.
- Blei in Lötmitteln mit hohem Schmelzpunkt (z. B. bleibasierte Legierungen mit 85 Gewichtsprozent Blei oder mehr).
- Elektrische und elektronische Komponenten mit Blei in Glas oder Keramik mit Ausnahme anderer dielektrischer Keramik in Kondensatoren, z. B. piezoelektronischen Geräten, oder in Glas- oder Keramik-Matrix-Verbundwerkstoffen.

- **Akku:**

- » Extrem hohe oder niedrige Temperaturen, denen ein Akku während der Benutzung, Lagerung oder des Transports ausgesetzt sein kann; geringer Luftdruck in großer Höhe.
- » Ersatz eines Akkus durch einen falschen Typ kann eine Sicherheitsvorkehrung außer Kraft setzen (z. B. bei einigen Lithium-Akkus).
- » Entsorgung eines Akkus in Feuer oder einem heißen Ofen; mechanische Beschädigung oder Durchtrennung eines Akkus, was zu einer Explosion führen kann.
- » Lagerung eines Akkus an Orten mit extrem hoher Temperatur; kann eine Explosion oder das Auslaufen brennbarer Flüssigkeiten oder Gase zur Folge haben.
- » Aussetzung eines Akkus gegenüber extrem niedrigem Luftdruck, kann eine Explosion oder das Auslaufen brennbarer Flüssigkeiten oder Gase zur Folge haben.

### **Indische Beschränkung zu gefährlichen Stoffen**

Erklärung zur Beschränkung gefährlicher Stoffe (Indien). Dieses Produkt stimmt mit der „India E-waste Rule 2011“ überein, die den Einsatz von Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, polybromierten Biphenylen oder polybromierten Diphenylethern in Konzentrationen von mehr als 0,1 Gewichtsprozent und 0,01 Gewichtsprozent bei Cadmium untersagt, unter Berücksichtigung der Ausnahmen in Schedule 2 der Vorschrift.

### **Entsorgung zum Ende der Einsatzzeit**

ViewSonic® nimmt den Umweltschutz sehr ernst, verpflichtet sich daher zu umweltfreundlichen Lebens- und Arbeitsweisen. Vielen Dank für Ihre Mitwirkung an einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Einsatz moderner Computertechnik. Mehr dazu erfahren Sie auf den ViewSonic®-Internetseiten.

### **USA und Kanada:**

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Hinweise zum Urheberrecht

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Alle Rechte vorbehalten.

Macintosh und Power Macintosh sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Microsoft, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

ViewSonic®, das Drei-Vögel-Logo, OnView, ViewMatch und ViewMeter sind eingetragene Marken der ViewSonic® Corporation.

VESA ist eine eingetragene Marke der Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort und DDC sind Marken der VESA.

ENERGY STAR® ist eine eingetragene Marke der US-amerikanischen Umweltschutzbehörde (Environmental Protection Agency, EPA).

Als ENERGY STAR®-Partner erklärt die ViewSonic® Corporation, dass dieses Produkt die ENERGY STAR®-Richtlinien für Energieeffizienz erfüllt.

**Haftungsausschluss:** Die ViewSonic® Corporation haftet nicht für technische oder inhaltliche Fehler sowie für Auslassungen dieser Dokumentation. Ferner übernimmt die ViewSonic Corporation keine Haftung für Folgeschäden, die durch Einsatz der Begleitmaterialien oder Nutzung und Leistung des Produktes entstehen.

Im Zuge ständiger Qualitätsverbesserung behält sich die ViewSonic® Corporation vor, technische Daten des Produktes ohne Vorankündigung zu ändern. Die Angaben in diesem Dokument können daher Änderungen unterworfen werden.

Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der ViewSonic® Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

## Kundendienst

Beachten Sie für technischen Support oder Produktservice die nachstehende Tabelle oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

**Hinweis:** Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.

Land/Region	Webseite	Land/Region	Webseite
<b>Asien-Pazifik-Raum und Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Eingeschränkte Garantie**

ViewSonic®-Projektor

### **Folgendes wird von der Garantie abgedeckt:**

ViewSonic® gewährleistet, dass Produkte des Unternehmens bei normalem Gebrauch während des Gewährleistungszeitraums keine Material- und Verarbeitungsfehler aufweisen. Erweist sich ein Produkt während des Gewährleistungszeitraums als defekt hinsichtlich Material oder Verarbeitung, liegt es im alleinigen Ermessen von ViewSonic®, das Produkt zu reparieren oder durch ein gleichwertiges Produkt auszutauschen. Das Austauschprodukt oder Ersatzteile können wiederaufbereitete oder reparierte Teile oder Komponenten enthalten.

### **Eingeschränkte allgemeine Garantie über drei (3) Jahre:**

Unterliegt der stärker beschränkten nachstehend aufgeführten Garantie über ein (1) Jahr. Nord- und Südamerika: Drei (3) Jahre Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, drei (3) Jahre auf Verarbeitung und ein (1) Jahr auf Originallampe ab Erstkaufdatum.

Andere Regionen oder Länder: Garantieinformationen können Sie bei Ihrem örtlichen Händler oder Ihrer örtlichen ViewSonic®-Niederlassung einholen.

### **Eingeschränkte Garantie bei intensiver Nutzung über ein (1) Jahr:**

Bei intensiver Nutzung, bei der die Nutzung des Projektors mehr als vierzehn (14) Stunden pro Tag umfasst. Nord- und Südamerika: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Jahre auf Originallampe ab Erstkaufdatum. Europa: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Jahre auf Originallampe ab Erstkaufdatum. Andere Regionen oder Länder: Garantieinformationen können Sie bei Ihrem örtlichen Händler oder Ihrer örtlichen ViewSonic®-Niederlassung einholen. Lampengarantie unterliegt allgemeinen Geschäftsbedingungen, Verifizierung und Zulassung. Gilt nur für die vom Hersteller installierte Lampe. Alle separat erworbenen Zubehörlampen sind durch eine 90-tägige Garantie abgedeckt.

### **Die Garantie gilt für:**

Garantieleistungen können nur durch den Erstkäufer wahrgenommen werden.

### **Dies wird nicht von der Garantie abgedeckt:**

1. Jegliche Produkte, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, verändert oder entfernt wurde.



- 2. Schäden, Minderungen oder Fehlfunktionen, die durch Folgendes entstehen:**
- » Unfall, Missbrauch, Fahrlässigkeit, Brand, Wasser, Blitzschlag, höhere Gewalt, nicht autorisierte Veränderungen des Produktes, Nichteinhaltung der mit dem Produkt gelieferten Bedienungsanweisungen.
  - » Betrieb außerhalb der Produktspezifikationen.
  - » Betrieb des Produktes für andere als die vorgesehenen Zwecke oder unter ungewöhnlichen Bedingungen.
  - » Reparaturen oder versuchte Reparaturen durch nicht von ViewSonic® autorisierte Personen oder Institutionen.
  - » Jeglichen Schäden am Produkt aufgrund des Transports.
  - » Entfernen oder Installation des Produkts.
  - » Ursachen außerhalb des Produkts wie Stromschwankungen oder -ausfälle.
  - » Verwendung von Komponenten oder Teilen, die nicht ViewSonics Spezifikationen entsprechen.
  - » Normaler Verschleiß.
  - » Jeglichen sonstigen Ursachen, die sich nicht auf einen Produktdefekt beziehen.
- 3. Kosten für Installation, Außerbetriebsetzung und Einrichtung.**

**So nehmen Sie Garantieleistungen wahr:**

- 1.** Informationen zur Wahrnehmung von Leistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie vom ViewSonic®-Kundendienst (siehe „Kundendienst“-Seite). Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.
- 2.** Zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen benötigen Sie: a) Originalrechnung, b) Ihr Name, c) Ihre Anschrift, d) Problembeschreibung und e) Seriennummer des Produktes.
- 3.** Übergeben oder senden Sie das Produkt ausreichend frankiert in der Originalverpackung an den autorisierten ViewSonic®-Kundendienst oder direkt an ViewSonic®.
- 4.** Zusätzliche Informationen und Anschriften des nächsten ViewSonic®-Kundendienstes erhalten Sie von ViewSonic®.

**Einschränkung impliziter Gewährleistungen:**

Es gibt keinerlei Gewährleistungen, ob ausdrücklich oder implizit, welche sich über den hierin erwähnten Umfang hinaus erstrecken; dies gilt auch für implizite Gewährleistungen von Markttauglichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck.

### **Schadensausschluss:**

ViewSonics Haftung beschränkt sich auf die Kosten für Reparatur oder Austausch des Produktes. ViewSonic® haftet nicht für:

1. Durch Defekte des Produktes verursachte Schäden an sonstigem Eigentum, Schäden, die durch Unannehmlichkeiten, Nichtnutzbarkeit des Produktes, Zeitverluste, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäftsgelegenheiten, Verlust ideeller Werte, Beeinflussung geschäftlicher Beziehungen eintreten sowie sämtliche sonstigen kommerziellen Verluste, auch wenn auf die Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden hingewiesen wurde.
2. Jegliche sonstigen Schäden, ob beiläufig, in Folge oder auf andere Weise.
3. Jegliche Forderungen seitens jeglicher Dritten an den Kunden.

### **Wechselwirkungen mit örtlichen Gesetzen:**

Diese Garantie verleiht Ihnen spezifische gesetzliche Rechte; eventuelle weitere Rechte, die je nach örtlicher Behörde variieren, werden dadurch nicht berührt. In manchen lokalen Regierungen sind Ausschluss oder Einschränkung impliziter Gewährleistungen, beiläufiger oder Folgeschäden nicht zulässig; daher gelten die obigen Einschränkungen und Ausschlüsse eventuell nicht für Sie.

### **Vertrieb außerhalb der USA und Kanadas:**

Bei Fragen zur Garantie und zu Serviceleistungen zu ViewSonic®-Produkten, die außerhalb der USA und Kanadas vertrieben werden, wenden Sie sich an ViewSonic® oder Ihren ViewSonic®-Händler vor Ort.

Die Garantiezeit dieses Produktes auf dem chinesischen Festland (ausgenommen Hongkong, Macau und Taiwan) unterliegt den Bedingungen und Konditionen der Wartungsgarantiekarte.

Nutzer in Europa und Russland finden sämtliche Einzelheiten zur Garantie unter: <http://www.viewsonic.com/eu/> unter „Informationen zu Kundendienst/ Garantie“.



**ViewSonic®**  
*See the difference®*